SHARP

FRANÇAIS

CALCULATRICE SCIENTIFIQUE

MODÈLE **EL-520TG**

MODE D'EMPLOI

INTRODUCTION

Nous vous remercions de votre achat d'une calculatrice scientifique SHARP modèle EL-520TG.
Après avoir lu ce document, veuillez le conserver afin de pouvoir vous y reporter le moment venu.
Remarques:
- La notation sur la feuille d'exemples de calcul suit la convention anglaise qui utilise un point comme virgule décimale.
- Ce modèle utilise un point comme virgule décimale.

Remarques sur l'utilisation

- Ne transportez pas la calculatrice dans la poche arrière de votre pantalon, sous peine de la casser en vous asseyant. L'afficheur étant en verre, il est particulièrement fragile.
- Éloignez la calculatrice des sources de chaleur extrême comme sur le tableau de bord d'une voiture ou près d'un chauffage et évitez de la placer dans des environnements excessivement humides ou poussiéreux.
- Cet appareil n'étant pas étanche, il ne faut pas l'utiliser ou l'entreposer dans des endroits où il risquerait d'être mouillé, par exemple par de l'eau. La pluie, l'eau brumisée, l'humidité, le café, la vapeur, la transpiration, etc. sont à l'origine de dysfonctionnement.
- Nettoyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez pas de solvants, ni de chiffon mouillé.
- Évitez les chocs; manipulez la calculatrice avec soin.
- Ne jetez jamais les piles dans le feu.
- Gardez les piles hors de portée des enfants.
- Par souci pour votre santé, évitez d'utiliser ce produit pendant des périodes prolongées. Si vous devez utiliser ce produit pendant une période prolongée, pensez à accorder des périodes de repos adéquates à vos yeux, mains, bras et corps (environ 10 à 15 minutes toutes les heures).
  Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur en utilisant ce produit, arrêtez de l'utiliser sur-le-champ. Si la gêne persiste, consultez un médecin.
- Ce produit, y compris les accessoires, peut varier suite à une amélioration sans préavis.

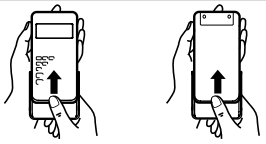
AVIS

- SHARP recommande fortement de garder de façon permanente et séparée une trace écrite de toutes les données importantes, car celles-ci peuvent être perdues ou altérées dans pratiquement tous les produits à mémoire électronique dans certaines circonstances. SHARP n'assumera donc aucune responsabilité pour les données perdues ou bien rendues inutilisables que ce soit à la suite d'une mauvaise utilisation, de réparations, vices, remplacement des piles, utilisation après expiration de la durée de vie spécifiée de la pile ou toute autre cause.
- SHARP ne sera pas tenu responsable de tout dommage matériel ou économique imprévu ou consécutif à la mauvaise utilisation et/ou au mauvais fonctionnement de cet appareil et de ses périphériques, à moins qu'une telle responsabilité ne soit reconnue par la loi.

♦ Appuyez sur le bouton RESET, avec la pointe d'un stylo à bille ou un objet identique, uniquement dans les cas suivants:
- Lors de la première utilisation
- Après le remplacement de la pile
- Pour effacer la mémoire entièrement
- Lorsqu'une anomalie survient et qu'aucune autre solution ne fonctionne.

N'utilisez pas un objet avec une pointe cassable ou affilée. Prenez note qu'une pression sur le bouton RESET effacera toutes les données stockées dans la mémoire.
Si un entretien est nécessaire à cette calculatrice, demandez seulement les services d'un fournisseur spécialisé SHARP, un service d'entretien agréé par SHARP ou un centre de réparation SHARP où cela est disponible.

Boîtier



AFFICHEUR

- Pendant le fonctionnement tous les symboles ne sont pas affichés en même temps.
- Certains symboles inactifs peuvent apparaître visibles si on regarde la calculatrice d'un angle éloigné.
- Seuls les symboles nécessaires à l'utilisation expliquée sont présentés dans l'affichage et les exemples de calcul de ce mode d'emploi.

←/→ : Apparaît sur l'afficheur lorsque l'équation ou la réponse ne peut pas être donnée en un seul affichage. Appuyez sur les touches ◀/▶ pour lire la partie restante (cachée).

xy* / *rθ : Apparaît lorsque les résultats sont exprimés en mode calcul avec nombres complexes.

▲/▼ : Indique que des données sont visibles en haut/bas de l'afficheur. Appuyez sur ▲ / ▼ pour faire défiler en haut/bas la vue.

2ndF : S'affiche si 2ndF a été pressée, cette indication s'affiche pour vous indiquer que les fonctions dont le nom est gravé en même couleur sont accessibles.

HYP : Lorsque la touche hyp a été pressée, cette indication s'affiche pour vous signaler que les fonctions hyperboliques sont accessibles. Si vous employez la combinaison 2ndF arc hyp, les indications "**2ndF HYP**" s'affichent pour vous signaler que les fonctions hyperboliques inverses sont accessibles.

ALPHA : S'affiche si ALPHA, STO ou RCL ont été pressées et que vous pouvez entrer (rappeler) le contenu de la mémoire et rappeler les statistiques.

FIX / SCI / ENG : Indique la notation employée pour afficher une valeur.

DEG / RAD / GRAD : Indique les unités angulaires.

STAT : Apparaît lorsque le mode statistique est sélectionné.

M : Indique qu'une valeur a été sauvegardée dans la mémoire indépendante.

∠ : Apparaît lorsque la calculatrice affiche un résultat sous forme d'angle, en mode calcul avec nombres complexes.

i : Indique qu'une partie imaginaire est affichée, en mode calcul avec nombres complexes.

AVANT D'UTILISER CETTE CALCULATRICE

Représentation des touches dans ce mode d'emploi

e^x F / ln

Pour spécifier e^x : 2ndF e^x
Pour spécifier ln : ln
Pour spécifier F : ALPHA F

- Pour utiliser les fonctions gravées en orange sur les touches, vous devez d'abord presser la touche 2ndF, avant la touche de fonction. Lorsque vous sélectionnez la mémoire, appuyez d'abord sur ALPHA. Les nombres pour l'entrée de valeur ne sont pas représentés comme les touches mais comme des nombres ordinaires.

Mise sous tension et hors tension

Appuyez sur la touc ON/C pour mettre la calculatrice sous tension et employez la combinaison 2ndF OFF pour la mettre hors tension.

Effacement de l'entrée et des mémoires

Opération	Entrée (Affichage)	M	A – F, X, Y ANS	STAT*1 STAT-VAR*2
ON/C	○	×	×	×
2ndF CA	○	×	○	○
Choix du mode de fonctionnement	○	×	○	○
2ndF M-CLR 0 0 *3	○	○	○	○
2ndF M-CLR 1 0 *4	○	○	○	○
Bouton RESET	○	○	○	○

○: Efface ×: Garde en mémoire
*1 Données statistiques (données entrées).
*2 $\bar{x}$, sx, σx, n, Σx, Σx^2, $\bar{y}$, sy, σy, Σy, Σy^2, Σxy, r, a, b, c.
*3 Toutes les variables sont effacées.
*4 Cette combinaison de touches fonctionne de la même manière que le bouton RESET.

Touche effacement de la mémoire

Appuyez sur 2ndF M-CLR pour afficher le menu.

MEM RESET
0 1

- Pour effacer toutes les variables (M, A – F, X, Y, ANS, STAT VAR), appuyez sur 0 0 ou 0 ENT.
- Pour réinitialiser (RESET) la calculatrice, appuyez sur 1 0 ou 1 ENT. L'opération de réinitialisation (RESET) effacera toutes les données stockées en mémoire et ramènera la calculatrice aux réglages par défaut.

Entrée et correction d'une équation

Touches curseur

- Appuyez sur ◀ ou ▶ pour déplacer le curseur. Vous pouvez également revenir à l'équation après avoir obtenu une réponse en appuyant sur ▶ (◀). Voir le paragraphe suivant pour l'utilisation des touches ▲ et ▼.
- Dans le menu SET UP et en d'autres emplacements, utilisez la touche ◀ ou ▶ pour déplacer le curseur clignotant, puis appuyez sur ENT (touche =). Si vous avez besoin de faire défiler en haut/bas la vue, utilisez la touche ▲ ou ▼.

Mode d'insertion et mode de réécriture dans l'affichage équation

- Une pression sur 2ndF INS commute entre les deux modes d'édition: le mode d'insertion (par défaut) et le mode de réécriture. Un curseur triangulaire indique qu'une entrée sera insérée à l'endroit du curseur, tandis qu'un curseur rectangulaire indique la réécriture des données existantes à chaque nouvelle entrée.
- Pour insérer un nombre en mode d'insertion, déplacez le curseur immédiatement après l'endroit où vous souhaitez insérer, puis entrez le nombre. En mode de réécriture, les données sous le curseur seront réécrites par le nombre saisi.
- Le mode établi sera maintenu jusqu'à la prochaine réinitialisation (RESET).

Touche d'effacement

- Pour effacer un nombre/fonction, déplacez le curseur sur le nombre/fonction que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur DEL. Si le curseur est situé à l'extrémité droite d'une équation, la touche DEL fonctionnera comme une touche de retour arrière.

Fonction de rappel multi-ligne 【1】

Les équations précédentes peuvent être rappelées en mode normal. Les équations incluent aussi les instructions de fin de calculs telles que "=" et un maximum de 142 caractères peut être mis en mémoire. Lorsque la mémoire est pleine, les équations sauvegardées sont supprimées dans l'ordre chronologique inverse à partir de la plus ancienne. Si vous pressez ▲, l'équation précédente apparaîtra à l'écran. Si vous appuyez plusieurs fois sur la touche ▲, les équations d'avant seront affichées (après être revenu à l'équation précédente, appuyez sur la touche ▼ pour visualiser les équations, dans l'ordre). De plus, vous pouvez utiliser la combinaison 2ndF ▲ pour passer directement à l'équation la plus ancienne.
- Pour éditer une équation après l'avoir rappelée, appuyez sur ▶ (◀).
- Pour éditer l'équation affichée, appuyez sur ▶ (◀) juste après avoir obtenu un résultat de calcul.
- La mémoire multi-ligne est effacée en suivant la procédure suivante: 2ndF CA, 2ndF OFF (en incluant la fonction de Mise Hors Tension Automatique), changement de mode, effacement de la mémoire (2ndF M-CLR), RESET, 2ndF RANDOM, ALPHA (RCL) (ANS), calculs avec constantes, calculs à la chaîne, conversion des unités angulaires, changements de coordonnées, conversion en base N, sauvegarde de valeur numérique dans les mémoires temporaires et la mémoire indépendante et entrée/suppression de données statistiques.

Niveaux de priorité dans le calcul

Les opérations sont effectuées en tenant compte de la priorité suivante:
① Fractions (1r4, etc.) ② ∠, préfixes d'ingénierie ③ Les fonctions pour lesquelles l'argument précède (x^{-1}, x^2, n!, etc.) ④ y^x, $\sqrt[x]{\ }$ ⑤ Multiplication d'une valeur en mémoire (2Y, etc.) ⑥ Les fonctions pour lesquelles l'argument suit (sin, cos, etc.) ⑦ Multiplication d'une fonction (2sin30, etc.) ⑧ nCr, nPr ⑨ ×, ÷ ⑩ +, – ⑪ AND ⑫ OR, XOR, XNOR ⑬ =, M+, M–, ⇒M, ▶DEG, ▶RAD, ▶GRAD, →*rθ*, →*xy* et autres instructions de fin de calcul
- Les calculs entre parenthèses ont la priorité sur tout les autres calculs.

OPÉRATIONS PRÉLIMINAIRES

Choix du mode de fonctionnement

Mode normal (NORMAL): MODE 0 (défaut)
Pour effectuer calculs arithmétiques et calculs utilisant des fonctions scientifiques.

Mode statistique (STAT): MODE 1
Utilisé pour effectuer des calculs statistiques.

Mode nombre complexe (CPLX): MODE 2
Utilisé pour effectuer des opérations arithmétiques avec ces nombres complexes.

Bouton HOME

Appuyez sur la touche HOME pour revenir des autres modes au mode NORMAL.
Remarque: Les équations et valeurs actuellement entrées disparaissent de la même manière que lors du changement de mode.

Menu SET UP 【2】

Appuyez sur SET UP pour afficher le menu SET UP.

FSE TAB
0

- Un élément du menu peut être sélectionné en:
  - déplaçant le curseur clignotant avec ▶ ◀, puis appuyez sur ENT (touche =), ou
  - appuyant sur la touche numérique correspondant au nombre de l'élément du menu.
- Si ▲ ou ▼ est affiché sur l'écran, appuyez sur ▲ ou ▼ pour consulter l'écran de menu précédent/suivant.
- Appuyez sur ON/C pour quitter le menu SET UP.

Choix de la notation et du nombre de décimales

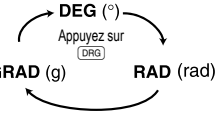
Quatre systèmes de notation sont utilisés pour l'affichage du résultat d'un calcul: virgule flottante, virgule décimale fixe, notation scientifique et notation d'ingénierie.
- Lorsque les symboles FIX, SCI ou ENG sont affichés, le nombre de décimales (TAB) peut avoir une valeur quelconque entre 0 et 9. Les valeurs affichées seront arrondies de la manière appropriée selon le nombre de décimales.

Réglage du système des nombres à virgule flottante en notation scientifique

Deux réglages sont utilisés pour l'affichage d'un nombre à virgule décimale flottante: NORM1 (réglage par défaut) et NORM2. Un nombre est automatiquement affiché en notation scientifique en dehors de la plage préétablie:
- NORM1: $0.000000001 \le x \le 9999999999$
- NORM2: $0.01 \le x \le 9999999999$

Choix de l'unité Angulaire

Les trois unités angulaires suivantes (degrés, radians et grades) peuvent être employées par cette calculatrice:



CALCULS SCIENTIFIQUES

- Appuyez sur les touches MODE 0 pour sélectionner le mode normal.
- Dans chaque exemple, appuyez sur ON/C pour effacer l'affichage. Si le voyant FIX, SCI ou ENG est affiché, effacez-le en sélectionnant 'NORM1' dans le menu SET UP.

Calculs arithmétiques 【3】

- La parenthèse de fermeture) juste avant = ou M+ peut être omise.

Calculs avec constantes 【4】

- Lors des calculs à constante, le cumulateur devient une constante. Les soustractions et divisions sont effectuées de la même façon. Dans les multiplications, le multiplicande devient une constante.
- Lors des calculs de constantes, celles-ci seront représentées par un K.

Fonctions scientifiques 【5】

- Reportez-vous aux exemples de calcul de chaque fonction.
- Avant d'effectuer un calcul de fonctions, précisez l'unité angulaire.

Fonction aléatoire

La fonction Aléatoire comprend quatre réglages pour l'utilisation en mode normal, statistique. (Cette fonction ne peut pas être sélectionnée en même temps que la fonction Base N.) Pour générer davantage de nombres aléatoires à la suite, appuyez sur ENT. Appuyez sur ON/C pour quitter.
- La série de nombres pseudo-aléatoires générée est stockée dans la mémoire Y. Chaque nombre aléatoire est basé sur une série de nombres.

Nombres aléatoires

Un nombre pseudo-aléatoire à trois chiffres significatifs compris entre 0 et 0.999, peut être créé en employant la combinaison 2ndF RANDOM 0 ENT.

Dé aléatoire

Pour simuler un lancer de dé, un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 6 peut être généré en appuyant sur 2ndF RANDOM 1 ENT.

Pile ou face aléatoire

Pour simuler un lancer de pièce, 0 (face) ou 1 (pile) peut être généré de façon aléatoire en appuyant sur 2ndF RANDOM 2 ENT.

Nombre entier aléatoire

Un nombre entier entre 0 et 99 peut être généré de façon aléatoire en appuyant sur 2ndF RANDOM 3 ENT. Pour générer le prochain nombre entier aléatoire, appuyez sur ENT.

Conversion des unités angulaires 【6】

L'unité angulaire change successivement chaque fois que 2ndF DRG▶ sont pressées.

Calculs avec mémoires 【7】

Mode	ANS	M	A – F, X, Y
NORMAL	○	○	○
STAT	○	×	×
CPLX	○	○	×

○: Disponible ×: Non disponible

Mémoires temporaires (A – F, X et Y)

Appuyez sur STO et une touche de variable pour mettre une valeur en mémoire.
Appuyez sur RCL et une touche de variable pour rappeler une valeur de la mémoire.
Pour placer une variable dans une équation, appuyez sur ALPHA, suivi d'une touche de variable souhaitée.

Mémoire indépendante (M)

En plus de toutes les caractéristiques des mémoires indépendantes, vous pouvez ajouter ou soustraire une valeur sauvegardée auparavant dans la mémoire.
Appuyez sur ON/C STO M pour effacer la mémoire indépendante (M).

Mémoire de la dernière réponse (ANS)

Le résultat du calcul obtenu après avoir appuyé sur = ou toute autre valeur de fin de calcul est automatiquement sauvegardé en mémoire de la dernière réponse.
Remarque:
- Les résultats des calculs obtenus à partir des fonctions indiquées ci-dessous sont automatiquement sauvegardés dans les mémoires X et Y en remplacement des valeurs existantes.
  - Fonction aléatoire ..... mémoire Y
  - →*rθ*, →*xy* ..... mémoire X (r ou x), mémoire Y (θ ou y)
- Utiliser RCL ou ALPHA rappellera la valeur mise en mémoire jusqu'à 14 chiffres.

Calculs à la chaîne 【8】

- Le résultat précédemment obtenu peut être utilisé pour le calcul qui suit. Toutefois il ne peut pas être rappelé après entrée d'instructions multiples.
- Dans le cas de l'utilisation des fonctions postfixes ($\sqrt{\ }$, sin, etc.) , un calcul à la chaîne est possible même si le résultat du calcul précédent est effacé par l'utilisation de touche ON/C.

Calculs avec fractions 【9】

Les opérations arithmétiques et les calculs à mémoire peuvent être effectués à l'aide de fractions, ainsi que la conversion entre un nombre décimal et une fraction.

- Si le nombre de chiffres à afficher est supérieur à 10, le nombre est converti en nombre décimal et affiché comme tel.

Calculs avec des nombres binaires, pentaux, octaux, décimaux et hexadécimaux (Base N) 【10】

Les conversions peuvent être effectuées entre des nombres en base N. Les quatre opérations arithmétiques de base, des calculs avec parenthèses et des calculs avec mémoire peuvent aussi être effectués, ainsi que les opérations logiques AND, OR, NOT, NEG, XOR et XNOR sur des nombres binaires, pentaux, octaux et hexadécimaux.

Les conversions sont obtenues au moyen des combinaisons suivantes:

[2ndF] [←BIN]: Pour convertir dans le système binaire. L'indication „b" s'affiche.
[2ndF] [←PEN]: Pour convertir dans le système pental. L'indication „p" s'affiche.
[2ndF] [←OCT]: Pour convertir dans le système octal. L'indication „o" s'affiche.
[2ndF] [←HEX]: Pour convertir dans le système hexadécimal. L'indication „h" s'affiche.
[2ndF] [←DEC]: Pour convertir dans le système décimal. Aucune des indications possibles „b", „p", „o" et „h" n'est affichée.

L'emploi de ces combinaisons provoque la conversion de la valeur affichée.

Remarque: Les signes A – F utilisés pour un nombre hexadécimal sont introduits en employant les touches [CNST], [y^x], [x^2], [x^3], [log] et [ln], et affichés comme suit:
A → h, B → b, C → ℓ, D → d, E → ε, F → f

Dans les systèmes binaire, pental, octal et hexadécimal, il n'est pas possible d'utiliser un nombre ayant une partie décimale. Lors de la conversion d'un nombre du système décimal présentant une partie décimale en un nombre binaire, pental, octal ou hexadécimal, la partie décimale est ignorée. Pareillement, si le résultat d'un calcul en binaire, pental, octal ou hexadécimal comporte une partie décimale, cette partie décimale est ignorée. Dans les systèmes binaire, pental, octal et hexadécimal, un nombre négatif est affiché sous la forme de son complément.

Calculs horaires, décimaux et sexagésimaux 【11】

La conversion entre nombres décimaux et sexagésimaux peut être effectuée, ainsi que, tout en utilisant des nombres sexagésimaux, la conversion vers la notation en minutes et secondes. Elle peut également effectuer les quatre opérations arithmétiques et des calculs avec mémoires dans le système sexagésimal.

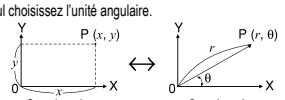
La notation hexadécimale est la suivante:

12°34'56.78"

degré — minute — seconde

Changements de coordonnées 【12】

- Avant tout calcul choisissez l'unité angulaire.



Coordonnées cartésiennes — Coordonnées polaires

- Les résultats des calculs sont automatiquement placés en mémoires X et Y.
  Valeur de r ou x: Mémoire X Valeur de θ ou y: Mémoire Y

Calculs faisant appel à des constantes physiques 【13】

Consultez la carte référence rapide et le verso du mode d'emploi en anglais. Une-constante est rappelée en appuyant sur [2ndF] [CNST] suivi du numéro de la constante physique désigné par un nombre à deux chiffres.

Les constantes physiques peuvent être rappelées dans le mode normal (sous réserve que vous n'ayez pas choisi les systèmes de numération binaire, pentale, octale ou hexadécimale), dans le mode statistique et le mode équation.

Remarque: Les constantes physiques et les conversions métriques, reposent sur les valeurs recommandées par la Commission des Données Scientifiques et Techniques (CODATA 2014) ou l'édition 2008 du "Guide for the Use of the International System of Units (SI)" publiée par NIST (National Institute of Standards and Technology) soit celles des prescriptions ISO.

No.	Constante	No.	Constante
01	Vitesse de la lumière dans le vide	28	Constante d'Avogadro
02	Constante de gravitation newtonienne	29	Volume molaire du gaz idéal (273,15 K, 101,325 kPa)
03	Accélération standard de la gravité	30	Constante du gaz de masse molaire
04	Masse de l'électron	31	Constante de Faraday
05	Masse du proton	32	Constante de Von Klitzing
06	Masse du neutron	33	Charge de l'électron vers quotient de la masse
07	Masse du Muon		
08	Relation unité-kilogramme de masse atomique	34	Quantum de circulation
		35	Rapport gyromagnétique du proton
09	Charge élémentaire	36	Constante de Josephson
10	Constante de Planck	37	Électronvolt
11	Constante de Boltzmann	38	Température Celsius
12	Constante magnétique	39	Unité astronomique
13	Constante électrique	40	Parsec
14	Rayon classique de l'électron	41	Masse molaire du carbone 12
15	Constante de structure fine	42	Constante de Planck sur 2 pi
16	Rayon de Bohr	43	Énergie de Hartree
17	Constante de Rydberg	44	Quantum de conductance
18	Quantum de flux magnétique	45	Inverse constante de structure fine
19	Magnéton de Bohr	46	Rapport de masse proton-électron
20	Moment magnétique de l'électron	47	Constante de masse molaire
21	Magnéton nucléaire	48	Longueur d'onde de Compton du neutron
22	Moment magnétique du proton		
23	Moment magnétique du neutron	49	Première constante de radiation
24	Moment magnétique du muon	50	Seconde constante de radiation
25	Longueur d'onde de Compton	51	Impédance caractéristique du vide
26	Longueur d'onde de Compton du proton	52	Atmosphère standard
27	Constante de Stefan Boltzmann		

Conversion des unités 【14】

Les conversions d'unités peuvent être effectuées en mode normal (sous réserve que vous n'ayez pas choisi les systèmes de numération binaire, pentale, octale ou hexadécimale), dans le mode statistique et le mode équation.

No.	Remarques	No.	Remarques
01	in : pouce	23	fl oz (US) : once liquide américain
02	cm : centimètre	24	mL : millilitre
03	ft : pied	25	fl oz (UK) : once liquide impériale
04	m : mètre	26	mL : millilitre
05	yd : yard	27	J : Joule
06	m : mètre	28	cal : calorie
07	mile : mille	29	J : Joule
08	km : kilomètre	30	cal_{15} : Calorie (15n°C)
09	n mile : mille nautique	31	J : Joule
10	m : mètre	32	cal_{IT} : Calorie I. T.
11	acre : acre	33	hp : cheval vapeur
12	m^2 : mètre carré	34	W : Watt
13	oz : once	35	ps : cheval vapeur français
14	g : gramme	36	W : Watt
15	lb : livre	37	(kgf/cm²)
16	kg : kilogramme	38	Pa : Pascal
17	°F : degré Fahrenheit	39	atm : atmosphère
18	°C : degré Celsius	40	Pa : Pascal
19	gal (US) : gallon américain	41	(1 mmHg = 1 Torr)
20	L : litre	42	Pa : Pascal
21	gal (UK) : gallon impérial	43	(kgf·m)
22	L : litre	44	N·m : Newtonmetr

Calculs utilisant des préfixes d'ingénierie 【15】

Les calculs peuvent être effectués en mode normal (à l'exception de la base N) en utilisant les 9 types de préfixes suivants.

Préfixe	Opération	Unité	Préfixe	Opération	Unité
k (kilo)	[MATH] [1] [0]	10^3	μ (micro)	[MATH] [1] [5]	10^{-6}
M (Méga)	[MATH] [1] [1]	10^6	n (nano)	[MATH] [1] [6]	10^{-9}
G (Giga)	[MATH] [1] [2]	10^9	p (pico)	[MATH] [1] [7]	10^{-12}
T (Téra)	[MATH] [1] [3]	10^{12}	f (femto)	[MATH] [1] [8]	10^{-15}
m (mili)	[MATH] [1] [4]	10^{-3}			

Fonction de modification 【16】

Les résultats de calcul sont obtenus en interne en notation scientifique avec une mantisse pouvant aller jusqu'à 14 caractères. Cependant, comme les résultats du calcul sont affichés selon la forme indiquée sur l'écran, le résultat du calcul interne peut être différent de celui affiché. En utilisant la fonction de modification, la valeur interne est modifiée pour représenter la valeur affichée, de façon à ce que celle-ci puisse être utilisée sans changement dans les opérations qui suivent.

CALCULS STATISTIQUES 【17】

Appuyez sur [MODE] [1] pour sélectionner le mode statistique. Les sept calculs statistiques indiqués ci-dessous peuvent être effectués. Une fois sélectionné le mode statistique, sélectionnez le sous-mode désiré en appuyant sur la touche numérique correspondant à votre choix.

Pour changer le sous-mode statistique, resélectionnez le mode statistique (appuyez sur [MODE] [1]), puis sélectionnez le sous-mode requis.

[0] (SD) : Statistique à variable simple
[1] (LINE) : Calcul de régression linéaire
[2] (QUAD) : Calcul de régression quadratique
[3] (EXP) : Calcul de régression exponentielle
[4] (LOG) : Calcul de régression logarithmique
[5] (PWR) : Calcul de régression de puissance
[6] (INV) : Calcul de régression inverse

Les statistiques suivantes peuvent être obtenues pour chaque calcul statistique (reportez-vous au tableau ci-dessous):

Calcul statistique à variable simple

Valeurs statistiques du tableau ① et valeurs de la densité de probabilité de la loi´normale

Calcul de régression linéaire

Statistique de ① et ② ainsi qu'estimation d'y pour x donné (estimation d'y') et estimation de x pour y donné (estimation de x')

Calcul de régression exponentielle, régression logarithmique, régression de puissance et régression inverse

Statistique de ① et ② ainsi qu'estimation d'y pour x donné et estimation de x pour y donné. (Comme la calculatrice convertit chaque formule en une formule de régression linéaire avant que le calcul proprement dit ait lieu, elle obtient toutes les statistiques, sauf les coefficients a et b, des données converties plutôt que des données entrées.)

Calcul de régression quadratique

Statistique de ① et ② et coefficients a, b, c dans la formule de régression quadratique ($y = a + bx + cx^2$). (our les calculs de régression quadratique, aucun coefficient de corrélation (r) ne peut être obtenu.) Lorsqu'il existe deux valeurs d'x', appuyez sur [2ndF] [←→].

Lors de calculs avec a, b et c, une seule valeur numérique peut être maintenue.

①	$\bar{x}$	Moyenne des échantillons (données x)
	sx	Écart type de l'échantillon (données x)
	σx	Écart type de la population (données x)
	n	Nombre d'échantillons
	Σx	Somme des échantillons (données x)
	Σx^2	Somme des carrés des échantillons (données x)
②	$\bar{y}$	Moyenne des échantillons (données y)
	sy	Écart type de l'échantillon (données y)
	σn	Écart type de la population (données y)
	Σy	Somme des échantillons (données y)
	Σy^2	Somme des carrés des échantillons (données y)
	Σxy	Somme des produits des échantillons (x, y)
	r	Coefficient de corrélation
	a	Coefficient de l'équation de régression
	b	Coefficient de l'équation de régression
	c	Coefficient de l'équation de régression quadratique

- Utilisez [ALPHA] et [RCL] pour effectuer un calcul de variable STAT.

Entrée des données et correction 【18】

Les données entrées sont gardées en mémoire jusqu'à [2ndF] [CA] ou la sélection du mode. Avant d'entrer de nouvelles données, veillez à effacer le contenu des mémoires.

Entrée des données

Données de variable simple

Donnée [DATA]
Donnée [(x,y)] *fréquence* [DATA] (Pour entrer des multiples de la même donnée)

Données de variable double

Données x [(x,y)] *Données y* [DATA]
Données x [(x,y)] *Données y* [(x,y)] *fréquence* [DATA] (Pour entrer des multiples des mêmes données x et y)

- Un maximum de 100 éléments de données peut être entré. Dans le cas de données de variable simple, un élément de données sans attribution de fréquence est compté comme un élément de données, alors qu'un élément attribué avec fréquence est stocké comme un groupe de deux éléments de données. Dans le cas de données de variable double, un groupe d'éléments de données sans attribution de fréquence est compté comme deux éléments de données, alors qu'un groupe d'éléments attribué avec fréquence est stocké comme un groupe de trois éléments de données.

Correction des données

Correction avant la frappe de la touche [DATA] juste après une entrée de données:
Effacez les données erronées au moyen de la touche [ON/C], puis entrez les données correctes.

Correction après la frappe de la touche [DATA]:
Utilisez [▲] [▼] pour afficher les données précédemment saisies.
Appuyez sur [▼] pour afficher les éléments de données en ordre ascendant (le plus ancien en premier).
Pour inverser l'ordre d'affichage à l'ordre descendant (le plus récent en premier), appuyez sur la touche [▲].
Chaque élément est affiché avec 'Xn=', 'Yn=' ou 'Nn=' (n est le nombre séquentiel du groupe de données).
Affichez un élément de données à modifier, entrez la valeur correcte, puis appuyez sur [DATA]. En utilisant [(x,y)], vous pouvez corriger les valeurs du groupe de données toutes en même temps.

- Pour effacer un groupe de données, affichez un élément du groupe de données à effacer, puis appuyez sur [2ndF] [CD]. Le groupe de données sera effacé.
- Pour ajouter un nouveau groupe de données, appuyez sur [ON/C] et entrez les valeurs, puis appuyez sur [DATA].

Formules statistiques 【19】

Type	Formule de régression
Linéaire	$y = a + bx$
Exponentiel	$y = a \cdot e^{bx}$
Logarithmique	$y = a + b \cdot \ln x$
Puissance	$y = a \cdot x^b$
Inverse	$y = a + b\frac{1}{x}$
Quadratique	$y = a + bx + cx^2$

Lors de l'emploi des formules de calculs statistiques, il y a survenance d'une erreur si:

- la valeur absolue d'un résultat intermédiaire ou du résultat définitif est égale ou supérieur à 1×10^{100},
- le dénominateur est nul,
- la valeur dont il faut extraire la racine carrée est négative,
- aucune solution n'existe dans le calcul de régression quadratique.

Calculs de probabilité selon la loi normale 【17】【20】

- P(t), Q(t) et R(t) prendront toujours des valeurs positives, même lorsque t < 0, parce que ces fonctions suivent le même principe que celui utilisé lors de résolution pour une surface.
- Les valeurs de P(t), Q(t) et R(t) sont données avec 6 décimales.

CALCULS AVEC NOMBRES COMPLEXES 【21】

Pour effectuer des additions, soustractions, multiplications et divisions avec des nombres complexes, appuyez sur [MODE] [2] pour sélectionner le mode nombres complexes.

Les résultats d'un calcul avec des nombres complexes sont exprimés de deux manières:

① [2ndF] [→xy]: Coordonnées cartésiennes (rectangulaires) (xy s'affiche)
② [2ndF] [→rθ]: Coordonnées polaires ($r\theta$ s'affiche)

Frappe d'un nombre complexe

① Coordonnées cartésiennes
coordonnée x [+] *coordonnée y* [i]
ou *coordonnée x* [+] [i] *coordonnée y*

② Coordonnées polaires
r [∠] θ
r: valeur absolue θ: argument

- Lors de la sélection d'un autre mode, la partie imaginaire d'un nombre complexe enregistré dans la mémoire indépendante (M) s'efface.
- Un nombre complexe exprimé en coordonnées cartésiennes pour lequel la valeur de y est nulle, ou un nombre complexe exprimé en coordonnées polaires pour lequel la valeur de l'argument est nulle, est traité comme un nombre réel.
- Appuyez sur [2ndF] [MATH] [0] pour ramener le conjugué complexe du nombre complexe spécifié.

ERREURS ET PLAGES DE CALCUL

Erreurs

Il y a erreur lorsqu'une opération excède la capacité de calcul, ou bien lorsque vous tentez d'effectuer une opération mathématiquement interdite. Lorsqu'il y a une erreur, le curseur est automatiquement placé sur l'endroit où se trouve l'erreur dans l'équation en appuyant sur [◄] (ou [►]). Éditez l'équation ou appuyez sur la touche [ON/C] pour effacer l'équation.

Code d'erreur et nature de l'erreur

Error 01: Erreur de syntaxe
- Tentative d'exécution d'une opération illégale.
  Ex.: 2 [2ndF] [→rθ]

Error 02: Erreur de calcul
- La valeur absolue d'un résultat intermédiaire ou du résultat final est supérieure ou égale à 10^{100}.
- Tentative de division par 0 (ou un calcul intermédiaire dont le résultat est zéro).
- Un calcul a entraîné un dépassement de la plage de calcul possible.

Error 03: Erreur de profondeur
- Le nombre de tampons disponibles a été dépassé. (Il y a 10 tampons* de valeurs numériques et 24 tampons d'instructions de calculs en mode normal.)
  *5 tampons dans le statistique mode et nombre complexe
- Les éléments de données dépassaient 100 en mode statistique.

Error 04: Équation trop longue
- L'équation a dépassé son tampon d'entrée maximal (142 caractères).
  Une équation doit être inférieure à 142 caractères.

Plages de calcul 【22】

- **Dans les limites définies ci-après, cette calculatrice fournit un résultat avec une erreur ne dépassant pas ±1 sur le chiffre le moins significatif de la mantisse. Néanmoins une erreur de calcul augmente dans les calculs en chaîne suite à l'accumulation de chaque erreur de calcul. (C'est la même chose pour y^x, $\sqrt[x]{\ }$, $n!$, e^x, $\ln$, etc., où des calculs en chaîne sont effectués intérieurement.)**
  En outre, une erreur de calcul s'accumulera et deviendra plus grande à proximité des points d'inflexion et points singuliers de fonction.
- Plages de calcul:
  $\pm 10^{-99} \sim \pm 9.999999999 \times 10^{99}$ et 0.
  Si la valeur absolue d'un nombre introduit au clavier, ou si la valeur absolue d'un résultat final ou intermédiaire est inférieure à 10^{-99}, cette valeur est considérée comme nulle aussi bien pour les calculs que pour l'affichage.

REMPLACEMENT DES PILES

Remarques sur le remplacement des piles

Une utilisation incorrecte des piles peut occasionner une fuite d'électrolyte ou une explosion. Assurez-vous d'observer les règles de manipulation:

- Vérifiez l'exactitude du type de piles utilisées.
- Veillez à installer les piles dans le bon sens, comme indiqué sur la calculatrice.
- Les piles sont installées dans l'usine avant transport et peuvent s'être déchargées avant d'atteindre la durée de service indiquée dans la fiche technique.

Remarques sur l'effacement du contenu de la mémoire

Au remplacement de la pile, tout le contenu de la mémoire est effacé. Le contenu peut également être effacé si la calculatrice est défectueuse ou quand elle est réparée. Notez toutes les données importantes contenues dans la mémoire en prévision d'un effacement accidentel.

Quand faut-il remplacer les piles

Si l'affichage manque de contraste ou que rien n'apparaît à l'écran même si vous appuyez sur la touche [ON/C] en éclairage réduit, les piles doivent être changées.

Attention

- Le fluide provenant d'une pile qui fuit peut causer de sérieuses blessures s'il pénétra-it accidentellement dans un oeil. Si cela se produisait, rincez à l'eau vive et consultez un médecin immédiatement.
- Si le fluide provenant d'une pile qui fuit entrait en contact avec votre peau ou vos vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau vive.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'appareil pendant une période prolongée, retirez les piles et conservez-les dans un endroit sûr, afin d'éviter toute fuite.
- Ne laissez pas des piles usées à l'intérieur de l'appareil.
- Tenez les piles hors de portée des enfants.
- Une pile usagée peut fuire et endommager la calculatrice.
- Des risques d'explosion peuvent exister à cause d'une mauvaise manipulation.
- Ne jetez pas la pile dans une flamme vive, elle peut exploser.

Méthode de remplacement

1. Mettez la calculatrice hors tension en utilisant la combinaison [2ndF] [OFF].
2. Devissez les vis. (Fig. 1)
3. Faites glisser légèrement le couvercle des piles; il suffit ensuite de le soulever pour le retirer.
4. Ôtez les piles usagées, en vous servant d'un stylo à bille ou d'un instrument à pointe similaire. (Fig. 2)
5. Installez piles neuves. Assurez-vous que le signe "+" est vers le haut.
6. Remettez le couvercle et les vis.
7. Appuyez sur le bouton RESET, avec la pointe d'un stylo à bille ou un objet identique.
- Assurez-vous que l'affichage a l'aspect de la figure ci-dessous. Dans le cas contraire, retirez les piles puis mettez-les en place à nouveau et vérifiez l'affichage.

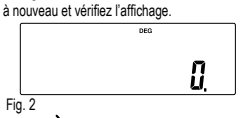


Fig. 1

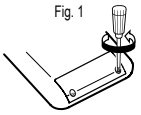
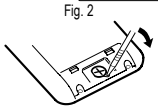


Fig. 2



Mise hors tension automatique

Cette calculatrice se met d'elle-même hors tension si vous n'appuyez sur aucune touche pendant environ 10 minutes.

FICHE TECHNIQUE

Calculs:	Calculs scientifiques, calculs statistiques, etc.
Calculs internes:	Mantisses jusqu'à 14 chiffres
Calculs maximaux:	24 calculs, 10 valeurs numériques en mode normal (5 tampons dans le statistique mode et nombre complexe)
Alimentation:	Cellules solaires intégrées 1,5V ⎓ (DC): Piles de secours (piles alcalines (LR44) × 1)
Durée de fonctionnement:	Environ 5 000 heures lors de l'affichage en continu de 55555. à 25°C, avec une pile alcaline uniquement (varie selon l'utilisation et d'autres facteurs)
Température de fonctionnement:	0°C – 40°C
Dimensions:	80 mm × 161 mm × 15 mm
Poids:	Environ 110 g (en incluant les piles)
Accessoires:	Pile × 1 (installée), mode d'emploi et boîtier

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES CALCULATRICES SHARP:

http://www.sharp-calculators.com

EXEMPLES DE CALCUL

[1] [▲] [▼]

①3(5+2)=	[ON/C] 3 [(] 5 [+] 2 [)] [=]	*21.*
②3×5+2=	3 [×] 5 [+] 2 [=]	*17.*
③3×5+3×2=	3 [×] 5 [+] 3 [×] 2 [=]	*21.*
→①	[2ndF] [▲]	*21.*
→②	[▼]	*17.*
→③	[▼]	*21.*
→②	[▲]	*17.*

[2] [SET UP]

100000÷3=		
[NORM1]	[ON/C] 100000 [÷] 3 [=]	*33'333.33333*
→[FIX]	[SET UP] [0] [0]	*33'333.33333*
[TAB 2]	[SET UP] [1] 2	*33'333.33*
→[SCI]	[SET UP] [0] [1]	*3.33* $\times 10^{04}$
→[ENG]	[SET UP] [0] [2]	*33.33* $\times 10^{03}$
→[NORM1]	[SET UP] [0] [3]	*33'333.33333*
3÷1000=		
[NORM1]	[ON/C] 3 [÷] 1000 [=]	*0.003*
→[NORM2]	[SET UP] [0] [4]	*3.* $\times 10^{-03}$
→[NORM1]	[SET UP] [0] [3]	*0.003*

[3] [+] [−] [×] [÷] [(] [)] [+/−] [Exp]

45+285÷3=	[ON/C] 45 [+] 285 [÷] 3 [=]	*140.*
$\frac{18+6}{15-8}$ =	[(] 18 [+] 6 [)] [÷] [(] 15 [−] 8 [=]	*3.428571429*
42×(–5)+120=	42 [×] [+/−] 5 [+] 120 [=] *1 (5 [+/−]) *1	*–90.*
$(5\times10^3)\div(4\times10^{-3})$=	5 [Exp] 3 [÷] 4 [Exp] [+/−] 3 [=]	*1'250'000.*

[4]

34+57=	34 [+] 57 [=]	*91.*
45+57=	45 [=]	*102.*
68×25=	68 [×] 25 [=]	*1'700.*
68×40=	40 [=]	*2'720.*

[5] [sin] [cos] [tan] [sin⁻¹] [cos⁻¹] [tan⁻¹] [π] [DRG] [hyp] [arc hyp] [ln] [log] [e^x] [10^x] [x^{-1}] [x^2] [x^3] [√] [y^x] [$\sqrt[x]{}$] [$\sqrt[3]{}$] [n!] [$_nP_r$] [$_nC_r$] [%]

sin60[°]=	[ON/C] [sin] 60 [=]	*0.866025403*
cos $\frac{\pi}{4}$ [rad]=	[2ndF] [DRG] [cos] [(] [π] [÷] 4 [)] [=]	*0.707106781*
$\tan^{-1}1$=[g]	[2ndF] [DRG] [2ndF] [tan⁻¹] 1 [=] [2ndF] [DRG]	*50.*
(cosh 1.5 + sinh 1.5)² =	[ON/C] [(] [hyp] [cos] 1.5 [+] [hyp] [sin] 1.5 [)] [x^2] [=]	*20.08553692*
$\tanh^{-1}\frac{5}{7}$ =	[2ndF] [arc hyp] [tan] [(] 5 [÷] 7 [)] [=]	*0.895879734*
ln 20 =	[ln] 20 [=]	*2.995732274*
log 50 =	[log] 50 [=]	*1.698970004*
e^3 =	[2ndF] [e^x] 3 [=]	*20.08553692*
$10^{1.7}$ =	[2ndF] [10^x] 1.7 [=]	*50.11872336*
$\frac{1}{6}+\frac{1}{7}$ =	6 [2ndF] [x^{-1}] [+] 7 [2ndF] [x^{-1}] [=]	*0.309523809*
$8^{-2}-3^4\times5^2$ =	8 [y^x] [+/−] 2 [−] 3 [y^x] 4 [×] 5 [x^2] [=]	*–2'024.984375*
$(12^3)^{\frac{1}{4}}$=	12 [y^x] 3 [y^x] 4 [2ndF] [x^{-1}] [=]	*6.447419591*
8^3 =	8 [x^3] [=]	*512.*
$\sqrt{49}-\sqrt[4]{81}$ =	[√] 49 [−] 4 [2ndF] [$\sqrt[x]{}$] 81 [=]	*4.*
$\sqrt[3]{27}$ =	[2ndF] [$\sqrt[3]{}$] 27 [=]	*3.*
4! =	4 [2ndF] [n!] [=]	*24.*
$_{10}P_3$ =	10 [2ndF] [$_nP_r$] 3 [=]	*720.*
$_5C_2$ =	5 [2ndF] [$_nC_r$] 2 [=]	*10.*
500×25%=	500 [×] 25 [2ndF] [%]	*125.*
120÷400=?%	120 [÷] 400 [2ndF] [%]	*30.*
500+(500×25%)=	500 [+] 25 [2ndF] [%]	*625.*
400–(400×30%)=	400 [−] 30 [2ndF] [%]	*280.*

Plage des résultats des fonctions trigonométriques inverses

	$\theta = \sin^{-1} x, \theta = \tan^{-1} x$	$\theta = \cos^{-1} x$
DEG	$-90 \le \theta \le 90$	$0 \le \theta \le 180$
RAD	$-\frac{\pi}{2} \le \theta \le \frac{\pi}{2}$	$0 \le \theta \le \pi$
GRAD	$-100 \le \theta \le 100$	$0 \le \theta \le 200$

[6] [DRG▸]

90°→ [rad]	[ON/C] 90 [2ndF] [DRG▸]	*1.570796327*
→ [g]	[2ndF] [DRG▸]	*100.*
→ [°]	[2ndF] [DRG▸]	*90.*
$\sin^{-1}0.8$ = [°]	[2ndF] [sin⁻¹] 0.8 [=]	*53.13010235*
→ [rad]	[2ndF] [DRG▸]	*0.927295218*
→ [g]	[2ndF] [DRG▸]	*59.03344706*
→ [°]	[2ndF] [DRG▸]	*53.13010235*

[7] [ALPHA] [RCL] [STO] [M+] [M−] [ANS]

	[ON/C] 8 [×] 2 [STO] [M]	*16.*
24÷(8×2)=	24 [÷] [ALPHA] [M] [=]	*1.5*
(8×2)×5=	[ALPHA] [M] [×] 5 [=]	*80.*
	[ON/C] [STO] [M]	*0.*
\$150×3:M_1	150 [×] 3 [M+]	*450.*
+)\$250:M_2 =M_1+250	250 [M+]	*250.*
–)M_2×5%	[RCL] [M] [×] 5 [2ndF] [%]	*35.*
M	[2ndF] [M−] [RCL] [M]	*665.*
\$1=¥110	110 [STO] [Y]	*110.*
¥26,510=\$?	26510 [÷] [RCL] [Y] [=]	*241.*
\$2,750=¥?	2750 [×] [RCL] [Y] [=]	*302'500.*
r=3cm (r→Y)	3 [STO] [Y]	*3.*
πr^2=?	[π] [ALPHA] [Y] [x^2] [=]	*28.27433388*
$\frac{24}{4+6}$ = 2.4...(A)	24 [÷] [(] 4 [+] 6 [)] [=]	*2.4*
3×(A)+60÷(A)=	3 [×] [ALPHA] [ANS] [+] 60 [÷] [ALPHA] [ANS] [=]	*32.2*

[8]

6+4=ANS	[ON/C] 6 [+] 4 [=]	*10.*
ANS+5	[+] 5 [=]	*15.*
8×2=ANS	8 [×] 2 [=]	*16.*
ANS^2	[x^2] [=]	*256.*
44+37=ANS	44 [+] 37 [=]	*81.*
$\sqrt{ANS}$=	[√] [=]	*9.*

[9] [$a^b/_c$] [d/c]

$3\frac{1}{2}+\frac{4}{3}$ = [a$\frac{b}{c}$]	[ON/C] 3 [$a^b/_c$] 1 [$a^b/_c$] 2 [+] 4 [$a^b/_c$] 3 [=]	*4┌5┌6**
→[a.xxx]	[$a^b/_c$]	*4.833333333*
→[d/c]	[2ndF] [d/c]	*29┌6*
$10^{\frac{2}{3}}$=	[2ndF] [10^x] 2 [$a^b/_c$] 3 [=]	*4.641588834*
$\left(\frac{7}{5}\right)^5$=	7 [$a^b/_c$] 5 [y^x] 5 [=]	*16807┌3125*
$\left(\frac{1}{8}\right)^{\frac{1}{3}}$=	1 [$a^b/_c$] 8 [y^x] 1 [$a^b/_c$] 3 [=]	*1┌2*
$\sqrt{\frac{64}{225}}$ =	[√] 64 [$a^b/_c$] 225 [=]	*8┌15*
$\frac{2^3}{3^4}$ =	[(] 2 [y^x] 3 [)] [$a^b/_c$] [(] 3 [y^x] 4 [)] [=]	*8┌81*
$\frac{1.2}{2.3}$ =	1.2 [$a^b/_c$] 2.3 [=]	*12┌23*
$\frac{1°2'3''}{2}$ =	1 [D°M'S] 2 [D°M'S] 3 [$a^b/_c$] 2 [=]	*0°31'1.5''*
$\frac{1\times10^3}{2\times10^3}$ =	1 [Exp] 3 [$a^b/_c$] 2 [Exp] 3 [=]	*1┌2*
A = 7	[ON/C] 7 [STO] [A]	*7.*
$\frac{4}{A}$ =	4 [$a^b/_c$] [ALPHA] [A] [=]	*4┌7*
1.25 + $\frac{2}{5}$ = [a.xxx] →[a$\frac{b}{c}$]	1.25 [+] 2 [$a^b/_c$] 5 [=] [$a^b/_c$]	*1.65* *1┌13┌20*

* *4┌5┌6* = $4\frac{5}{6}$

【10】 [←BIN] [←PEN] [←OCT] [←HEX] [←DEC] [NEG] [NOT] [AND] [OR] [XOR] [XNOR]

DEC(25)→BIN	[ON/C] [2ndF] [←DEC] 25 [2ndF] [←BIN]	***11001*** ^{b}
HEX(1AC)	[2ndF] [←HEX] 1AC	
→BIN	[2ndF] [←BIN]	***110101100*** ^{b}
→PEN	[2ndF] [←PEN]	***3203*** ^{p}
→OCT	[2ndF] [←OCT]	***654*** ^{o}
→DEC	[2ndF] [←DEC]	***428.***
BIN(1010–100)	[2ndF] [←BIN] [(] 1010 [−] 100 [)]	
×11 =	[×] 11 [=]	***10010*** ^{b}
BIN(111)→NEG	[NEG] 111 [=]	***1111111001*** ^{b}
HEX(1FF)+	[2ndF] [←HEX] 1FF [2ndF] [←OCT] [+]	
OCT(512)=	512 [=]	***1511*** ^{o}
HEX(?)	[2ndF] [←HEX]	***349*** ^{H}
2FEC–	[ON/C] [STO] [M] [2ndF] [←HEX] 2FEC [−]	
2C9E=(A)	2C9E [M+]	***34E*** ^{H}
+)2000–	2000 [−]	
1901=(B)	1901 [M+]	***6FF*** ^{H}
(C)	[RCL] [M]	***A4d*** ^{H}
1011 AND	[ON/C] [2ndF] [←BIN] 1011 [AND]	
101 = (BIN)	101 [=]	***1*** ^{b}
5A OR C3 = (HEX)	[2ndF] [←HEX] 5A [OR] C3 [=]	***db*** ^{H}
NOT 10110 = (BIN)	[2ndF] [←BIN] [NOT] 10110 [=]	***1111101001*** ^{b}
24 XOR 4 = (OCT)	[2ndF] [←OCT] 24 [XOR] 4 [=]	***20*** ^{o}
B3 XNOR	[2ndF] [←HEX] B3 [XNOR]	
2D = (HEX)	2D [=]	***FFFFFFFF61*** ^{H}
→DEC	[2ndF] [←DEC]	***–159.***

【11】 [D°M'S] [↔DEG] [MATH] (→sec, →min)

12°39'18.05"	[ON/C] 12 [D°M'S] 39 [D°M'S] 18.05	
→[10]	[2ndF] [↔DEG]	***12.65501389***
123.678→[60]	123.678 [2ndF] [↔DEG]	***123°40'40.8"***
3h30m45s +	3 [D°M'S] 30 [D°M'S] 45 [+] 6 [D°M'S]	
6h45m36s = [60]	45 [D°M'S] 36 [=]	***10°16'21."***
1234°56'12" +	1234 [D°M'S] 56 [D°M'S] 12 [+]	
0°0'34.567" = [60]	0 [D°M'S] 0 [D°M'S] 34.567 [=]	***1234°56'47."***
3h45m –	3 [D°M'S] 45 [−] 1.69 [=]	
1.69h = [60]	[2ndF] [↔DEG]	***2°3'36."***
sin62°12'24" = [10]	[sin] 62 [D°M'S] 12 [D°M'S] 24 [=]	***0.884635235***
24°→["]	24 [D°M'S] [2ndF] [MATH] [1]	***86'400.***
1500"→[']	0 [D°M'S] 0 [D°M'S] 1500 [2ndF] [MATH] [2]	***25.***

【12】 [→rθ] [→xy] [,] [←·→]

	[ON/C] 6 [2ndF] [,] 4	
$\begin{cases} x = 6 \\ y = 4 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} r = \\ \theta = [°] \end{cases}$	[2ndF] [→rθ] [r]	***7.211102551***
	[2ndF] [←·→] [θ]	***33.69006753***
	[2ndF] [←·→] [r]	***7.211102551***
	14 [2ndF] [,] 36	
$\begin{cases} r = 14 \\ \theta = 36[°] \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = \\ y = \end{cases}$	[2ndF] [→xy] [x]	***11.32623792***
	[2ndF] [←·→] [y]	***8.228993532***
	[2ndF] [←·→] [x]	***11.32623792***

【13】 [CNST]

V_0 = 15.3m/s	[ON/C] 15.3 [×] 10 [+] 2 [2ndF] [x^{-1}] [×]	
t = 10s	[CNST] 03 [×] 10 [x^2] [=]	***643.3325***
$V_0t + \frac{1}{2}gt^2$ = ?m		

【14】 [CONV]

125yd = ?m	[ON/C] 125 [2ndF] [CONV] 5 [=]	***114.3***

【15】 [MATH] (k, M, G, T, m, μ, n, p, f)

100m×10k=	100 [2ndF] [MATH] [0] [4] [×]	
	10 [2ndF] [MATH] [0] [0] [=]	***1'000.***

【16】 [MDF] [SET UP]

5÷9=ANS	[ON/C] [SET UP] [0] [0] [SET UP] [1] 1	
ANS×9=	5 [÷] 9 [=]	***0.6***
[FIX,TAB=1]	[×] 9 [=] *1	***5.0***
	5 [÷] 9 [=] [2ndF] [MDF]	***0.6***
	[×] 9 [=] *2	***5.4***
	[SET UP] [0] [3]	

*1 5.5555555555555×10⁻¹×9

*2 0.6×9

【17】 [DATA] [(x,y)] [$\bar{x}$] [Sx] [σx] [n] [Σx] [Σx²] [$\bar{y}$] [Sy] [σy] [Σy] [Σy²] [Σxy] [r] [a] [b] [c] [x′] [y′] [←·→] [MATH] (→t, P(, Q(, R()

DATA		
95	[MODE] [1] [0]	***0.***
80	95 [DATA]	***1.***
80	80 [DATA]	***2.***
75	[DATA]	***3.***
75	75 [(x,y)] 3 [DATA]	***4.***
75	50 [DATA]	***5.***
50		
$\bar{x}$=	[RCL] [$\bar{x}$]	***75.71428571***
σx=	[RCL] [σx]	***12.37179148***
n=	[RCL] [n]	***7.***
Σx=	[RCL] [Σx]	***530.***
Σx²=	[RCL] [Σx²]	***41'200.***
sx=	[RCL] [Sx]	***13.3630621***
sx²=	[x²] [=]	***178.5714286***
$\frac{(95-\bar{x})}{sx}\times10+50$=	[(] 95 [−] [ALPHA] [$\bar{x}$] [)]	
	[÷] [ALPHA] [Sx] [×] 10	
	[+] 50 [=]	***64.43210706***
x = 60 → P(t) ?	[2ndF] [MATH] [1] 60	
	[2ndF] [MATH] [0] [)] [=]	***0.102012***
t = –0.5 → R(t) ?	[2ndF] [MATH] [3] 0.5	
	[+/−] [)] [=]	***0.691463***

x	y		
		[MODE] [1] [1]	***0.***
2	5	2 [(x,y)] 5 [DATA]	***1.***
2	5	[DATA]	***2.***
12	24	12 [(x,y)] 24 [DATA]	***3.***
21	40	21 [(x,y)] 40 [(x,y)] 3 [DATA]	***4.***
21	40	15 [(x,y)] 25 [DATA]	***5.***
21	40	[RCL] [a]	***1.050261097***
15	25	[RCL] [b]	***1.826044386***
		[RCL] [r]	***0.995176343***
		[RCL] [Sx]	***8.541216597***
		[RCL] [Sy]	***15.67223812***
x=3 → y′=?		3 [2ndF] [y′]	***6.528394256***
y=46 → x′=?		46 [2ndF] [x′]	***24.61590706***

x	y		
		[MODE] [1] [2]	***0.***
12	41	12 [(x,y)] 41 [DATA]	***1.***
8	13	8 [(x,y)] 13 [DATA]	***2.***
5	2	5 [(x,y)] 2 [DATA]	***3.***
23	200	23 [(x,y)] 200 [DATA]	***4.***
15	71	15 [(x,y)] 71 [DATA]	***5.***
		[RCL] [a]	***5.357506761***
		[RCL] [b]	***–3.120289663***
		[RCL] [c]	***0.503334057***
x=10 → y′=?		10 [2ndF] [y′]	***24.4880159***
y=22 → x′=?		22 [2ndF] [x′]	***9.63201409***
		[2ndF] [←·→]	***–3.432772026***
		[2ndF] [←·→]	***9.63201409***

【18】 [DATA] [▲] [▼]

DATA		
30	[MODE] [1] [0]	***0.***
40	30 [DATA]	***1.***
40	40 [(x,y)] 2 [DATA]	***2.***
50	50 [DATA]	***3.***
↓		
DATA		
30	[▼] [▼] [▼]	
45	45 [(x,y)] 3 [DATA]	*X2=* ***45.***
45	[▼]	*N2=* ***3.***
45		
60	[▼] 60 [DATA]	*X3=* ***60.***

【19】

$$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n} \qquad \sigma x = \sqrt{\frac{\Sigma x^2 - n\bar{x}^2}{n}}$$

$$sx = \sqrt{\frac{\Sigma x^2 - n\bar{x}^2}{n-1}}$$

$$\Sigma x = x_1 + x_2 + \cdots + x_n$$
$$\Sigma x^2 = x_1^2 + x_2^2 + \cdots + x_n^2$$

$$\bar{y} = \frac{\Sigma y}{n} \qquad \sigma y = \sqrt{\frac{\Sigma y^2 - n\bar{y}^2}{n}}$$

$$sy = \sqrt{\frac{\Sigma y^2 - n\bar{y}^2}{n-1}}$$

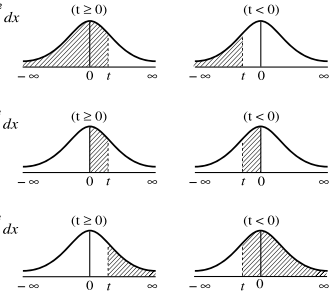
$$\Sigma xy = x_1y_1 + x_2y_2 + \cdots + x_ny_n$$
$$\Sigma y = y_1 + y_2 + \cdots + y_n$$
$$\Sigma y^2 = y_1^2 + y_2^2 + \cdots + y_n^2$$

【20】

$$P(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}\int_{-\infty}^{t} e^{-\frac{x^2}{2}}\,dx$$

$$Q(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}\int_{0}^{t} e^{-\frac{x^2}{2}}\,dx$$

$$R(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}\int_{t}^{\infty} e^{-\frac{x^2}{2}}\,dx$$



$t = \frac{x-\bar{x}}{\sigma x}$ Formule de conversion de standardisation

【21】 [MODE] (CPLX)

	[MODE] [2]	
(12–6*i*) + (7+15*i*) –	12 [−] 6 [*i*] [+] 7 [+] 15 [*i*] [−]	
(11+4*i*) =	[(] 11 [+] 4 [*i*] [)] [=] [x]	***8.***
	[2ndF] [←·→] [y]	***+5.*** $_{i}$
	[2ndF] [←·→] [x]	***8.***
6×(7–9*i*) ×	6 [×] [(] 7 [−] 9 [*i*] [)] [×]	
(–5+8*i*) =	[(] 5 [+/−] [+] 8 [*i*] [)] [=] [x]	***222.***
	[2ndF] [←·→] [y]	***+606.*** $_{i}$
16×(sin30°+	16 [×] [(] [sin] 30 [+]	
*i*cos30°)÷(sin60°+	[*i*] [cos] 30 [)] [÷] [(] [sin] 60 [+]	
*i*cos60°)=	[*i*] [cos] 60 [)] [=] [x]	***13.85640646***
	[2ndF] [←·→] [y]	***+8.*** $_{i}$
	[2ndF] [→rθ] 8 [∠] 70 [+] 12 [∠] 25	
	[=] [r]	***18.5408873***
	[2ndF] [←·→] [θ]	***∠ 42.76427608***
*r*1 = 8, θ1 = 70°		
*r*2 = 12, θ2 = 25°		
↓		
r = ?, θ = ?°		
(1 + *i*)	[2ndF] [→xy] 1 [+] [*i*] [=]	***1.***
↓	[2ndF] [→rθ] [r]	***1.414213562***
r = ?, θ = ?°	[2ndF] [←·→] [θ]	***∠ 45.***
	[2ndF] [→xy] [(] 2 [−] 3 [*i*] [)] [x^2]	
(2 – 3*i*)² =	[=] [x]	***–5.***
	[2ndF] [←·→] [y]	***–12.*** $_{i}$
$\frac{1}{1+i}$ =	[(] 1 [+] [*i*] [)] [2ndF] [x^{-1}] [=] [x]	***0.5***
	[2ndF] [←·→] [y]	***–0.5*** $_{i}$
CONJ(5+2*i*) =	[2ndF] [MATH] [0] [(] 5 [+] 2 [*i*] [)]	
	[=] [x]	***5.***
	[2ndF] [←·→] [y]	***–2.*** $_{i}$

【22】

Fonction	Plage dynamique
sin *x*, cos *x*, tan *x*	DEG: $\lvert x \rvert < 10^{10}$ (tan *x* : $\lvert x \rvert \neq 90\,(2n-1)$)* RAD: $\lvert x \rvert < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ (tan *x* : $\lvert x \rvert \neq \frac{\pi}{2}\,(2n-1)$)* GRAD: $\lvert x \rvert < \frac{10}{9} \times 10^{10}$ (tan *x* : $\lvert x \rvert \neq 100\,(2n-1)$)*
$\sin^{-1}x$, $\cos^{-1}x$	$\lvert x \rvert \leq 1$
$\tan^{-1}x$, $\sqrt[3]{x}$	$\lvert x \rvert < 10^{100}$
ln *x*, log *x*	$10^{-99} \leq x < 10^{100}$
y^x	• $y > 0$: $-10^{100} < x \log y < 100$ • $y = 0$: $0 < x < 10^{100}$ • $y < 0$: $x = n$ ($0 < \lvert x \rvert < 1$: $\frac{1}{x} = 2n-1$, $x \neq 0$)*, $-10^{100} < x \log \lvert y \rvert < 100$
$x\sqrt{y}$	• $y > 0$: $-10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100$ ($x \neq 0$) • $y = 0$: $0 < x < 10^{100}$ • $y < 0$: $x = 2n-1$ ($0 < \lvert x \rvert < 1$: $\frac{1}{x} = n$, $x \neq 0$)*, $-10^{100} < \frac{1}{x} \log \lvert y \rvert < 100$
e^x	$-10^{100} < x \leq 230.2585092$
10^x	$-10^{100} < x < 100$
sinh *x*, cosh *x*, tanh *x*	$\lvert x \rvert \leq 230.2585092$
$\sinh^{-1} x$	$\lvert x \rvert < 10^{50}$
$\cosh^{-1} x$	$1 \leq x < 10^{50}$
$\tanh^{-1} x$	$\lvert x \rvert < 1$
x^2	$\lvert x \rvert < 10^{50}$
x^3	$\lvert x \rvert < 2.15443469 \times 10^{33}$
$\sqrt{x}$	$0 \leq x < 10^{100}$
x^{-1}	$\lvert x \rvert < 10^{100}$ ($x \neq 0$)
n!	$0 \leq n \leq 69$*
nPr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999$* $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
nCr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999$* $0 \leq r \leq 69$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$

↔DEG, D°M'S	$0°0'0.00001'' \le \lvert x \rvert < 10000°$
$x, y \rightarrow r, \theta$	$\sqrt{x^2+y^2} < 10^{100}$
$r, \theta \rightarrow x, y$	$0 \le r < 10^{100}$ DEG: $\lvert \theta \rvert < 10^{10}$ RAD: $\lvert \theta \rvert < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ GRAD : $\lvert \theta \rvert < \frac{10}{9} \times 10^{10}$
DRG ▶	DEG→RAD, GRAD→DEG: $\lvert x \rvert < 10^{100}$ RAD→GRAD: $\lvert x \rvert < \frac{\pi}{2} \times 10^{98}$
(A+B*i*)+(C+D*i*)	$\lvert A + C \rvert < 10^{100}$, $\lvert B + D \rvert < 10^{100}$
(A+B*i*)–(C+D*i*)	$\lvert A - C \rvert < 10^{100}$, $\lvert B - D \rvert < 10^{100}$
(A+B*i*)×(C+D*i*)	$(AC - BD) < 10^{100}$ $(AD + BC) < 10^{100}$
(A+B*i*)÷(C+D*i*)	$\frac{AC + BD}{C^2 + D^2} < 10^{100}$ $\frac{BC - AD}{C^2 + D^2} < 10^{100}$ $C^2 + D^2 \neq 0$
→DEC →BIN →PEN →OCT →HEX AND OR XOR XNOR	DEC : $\lvert x \rvert \le 9999999999$ BIN : $1000000000 \le x \le 1111111111$ $0 \le x \le 111111111$ PEN : $2222222223 \le x \le 4444444444$ $0 \le x \le 2222222222$ OCT : $4000000000 \le x \le 7777777777$ $0 \le x \le 3777777777$ HEX : FDABF41C01 $\le x \le$ FFFFFFFFFF $0 \le x \le$ 2540BE3FF
NOT	BIN : $1000000000 \le x \le 1111111111$ $0 \le x \le 111111111$ PEN : $2222222223 \le x \le 4444444444$ $0 \le x \le 2222222221$ OCT : $4000000000 \le x \le 7777777777$ $0 \le x \le 3777777777$ HEX : FDABF41C01 $\le x \le$ FFFFFFFFFF $0 \le x \le$ 2540BE3FE
NEG	BIN : $1000000001 \le x \le 1111111111$ $0 \le x \le 111111111$ PEN : $2222222223 \le x \le 4444444444$ $0 \le x \le 2222222222$ OCT : $4000000001 \le x \le 7777777777$ $0 \le x \le 3777777777$ HEX : FDABF41C01 $\le x \le$ FFFFFFFFFF $0 \le x \le$ 2540BE3FF

* n, m, r: entier

Les constantes physiques et les conversions des unités sont indiquées sur les tableaux:

PHYSICAL CONSTANTS CNST 01 — 52

No. SYMBOL	UNIT	No. SYMBOL	UNIT	No. SYMBOL	UNIT
01 - c, c_0	m s^{-1}	19 - μ_B	J T^{-1}	37 - eV	J
02 - G	m^3 kg^{-1} s^{-2}	20 - μ_e	J T^{-1}	38 - t	K
03 - g_n	m s^{-2}	21 - μ_N	J T^{-1}	39 - AU	m
04 - m_e	kg	22 - μ_p	J T^{-1}	40 - pc	m
05 - m_p	kg	23 - μ_n	J T^{-1}	41 - $M(^{12}C)$	kg mol^{-1}
06 - m_n	kg	24 - μ_μ	J T^{-1}	42 - $\hbar$	J s
07 - m_μ	kg	25 - λ_c	m	43 - E_h	J
08 - lu	kg	26 - $\lambda_{c,p}$	m	44 - G_0	s
09 - e	C	27 - σ	W m^{-2} K^{-4}	45 - α^{-1}	
10 - h	J s	28 - N_A, L	mol^{-1}	46 - m_p/m_e	
11 - k	J K^{-1}	29 - V_m	m^3 mol^{-1}	47 - M_u	kg mol^{-1}
12 - μ_0	N A^{-2}	30 - R	J mol^{-1} K^{-1}	48 - $\lambda_{c,n}$	m
13 - ε_0	F m^{-1}	31 - F	C mol^{-1}	49 - c_1	W m^2
14 - r_e	m	32 - R_K	Ohm	50 - c_2	m K
15 - α		33 - $-e/m_e$	C kg^{-1}	51 - Z_0	Ω
16 - a_0	m	34 - $h/2m_e$	m^2 s^{-1}	52 - atm	Pa
17 - R_∞	m^{-1}	35 - γ_p	s^{-1} T^{-1}		
18 - Φ_0	Wb	36 - K_J	Hz V^{-1}		

METRIC CONVERSIONS x 2ndF CONV 1 — 44

No.	UNIT	No.	UNIT	No.	UNIT
1	in→cm	16	kg→lb	31	J→cal$_{IT}$
2	cm→in	17	°F→°C	32	cal$_{IT}$→J
3	ft→m	18	°C→°F	33	hp→W
4	m→ft	19	gal (US)→ℓ	34	W→hp
5	yd→m	20	ℓ→gal (US)	35	ps→W
6	m→yd	21	gal (UK)→ℓ	36	W→ps
7	mile→km	22	ℓ→gal (UK)	37	kgf/cm^2→Pa
8	km→mile	23	fl oz (US)→mℓ	38	Pa→kgf/cm^2
9	n mile→m	24	mℓ→fl oz (US)	39	atm→Pa
10	m→n mile	25	fl oz (UK)→mℓ	40	Pa→atm
11	acre→m^2	26	mℓ→fl oz (UK)	41	mmHg→Pa
12	m^2→acre	27	J→cal	42	Pa→mmHg
13	oz→g	28	cal→J	43	kgf·m→J
14	g→oz	29	J→cal$_{15}$	44	J→kgf·m
15	lb→kg	30	cal$_{15}$→J		

FRANÇAIS

Attention:
Vtre produit comporte ce symbole. Il signifie que les produits électriques et électroniques usagés ne doivent pas être mélangés avec les déchets ménagers généraux. Un système de collecte séparé est prévu pour ces produits.

Informations sur la mise au rebut de cet Équipement et e ses Piles/Batteries

1. Au sein de l'Union européenne

Attention : si vous souhaitez mettre cet appareil au rebut, ne le jetez pas dans une poubelle ordinaire!
Les appareils électriques et électroniques usagés doivent être traités séparément et conformément aux lois en vigueur en matière de traitement, de récupération et de recyclage adéquats de ces appareils. Suite à la mise en oeuvre de ces dispositions dans les Etats membres, les ménages résidant au sein de l'Union européenne peuvent désormais ramener gratuitement* leurs appareils électriques et électroniques usagés sur des sites de collecte désignés. Dans certains pays*, votre détaillant reprendra également gratuitement votre ancien produit si vous achetez un produit neuf similaire.
*) Veuillez contacter votre administration locale pour plus de renseignements.
Si votre appareil électrique ou électronique usagé comporte des piles ou des accumulateurs, veuillez les mettre séparément et préalablement au rebut conformément à la législation locale en vigueur.
En veillant à la mise au rebut correcte de ce produit, vous contribuerez à assurer le traitement, la récupération et le recyclage nécessaires de ces déchets, et préviendrez ainsi les effets néfastes potentiels de leur mauvaise gestion sur l'environnement et la santé humaine.

2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

Manufactured by:
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai City, Osaka 590-8522, Japan

For EU only:
Imported into Europe by:
MORAVIA Consulting spol. s r.o.
Olomoucká 83, 627 00 Brno,
Czech Republic

For UK only:
Imported into UK by:
MORAVIA Europe Ltd.
Belmont House, Station Way, Crawley,
West Sussex RH10 1JA, Great Britain