

CALCULATRICE SCIENTIFIQUE

MODÈLE EL-509TS

MODE D'EMPLOI

INTRODUCTION

Nous vous remercions de votre achat d'une calculatrice scientifique SHARP modèle EL-509TS.

Après avoir lu ce document, veuillez le conserver afin de pouvoir vous y reporter le moment venu.

Remarques:

- La notation sur la feuille d'exemples de calcul suit la convention anglaise qui utilise un point comme virgule décimale.
- Ce modèle utilise un point comme virgule décimale.

Remarques sur l'utilisation

- Ne transportez pas la calculatrice dans la poche arrière de votre pantalon, sous peine de la casser en vous asseyant. L'afficheur étant en verre, il est particulièrement fragile.
- Éloignez la calculatrice des sources de chaleur extrême comme sur le tableau de bord d'une voiture ou près d'un chauffage et évitez de la placer dans des environnements excessivement humides ou poussiéreux.
- Cet appareil n'étant pas étanche, il ne faut pas l'utiliser ou l'entreposer dans des endroits où il risquerait d'être mouillé, par exemple par de l'eau. La pluie, l'eau brumisée, l'humidité, le café, la vapeur, la transpiration, etc. sont à l'origine de dysfonctionnement.
- Nettoyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez pas de solvants, ni de chiffon mouillé.
- Évitez les chocs; manipulez la calculatrice avec soin.
- Ne jetez jamais les piles dans le feu.
- Gardez les piles hors de portée des enfants.
- Par souci pour votre santé, évitez d'utiliser ce produit pendant des périodes prolongées. Si vous devez utiliser ce produit pendant une période prolongée, pensez à accorder des périodes de repos adéquates à vos yeux, mains, bras et corps (environ 10 à 15 minutes toutes les heures).
- Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur en utilisant ce produit, arrêtez de l'utiliser sur-le-champ. Si la gêne persiste, consultez un médecin.
- Ce produit, y compris les accessoires, peut varier suite à une amélioration sans préavis.

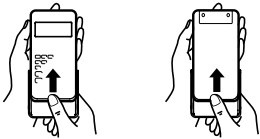
AVIS

- SHARP recommande fortement de garder de façon permanente et séparée une trace écrite de toutes les données importantes, car celles-ci peuvent être perdues ou altérées dans pratiquement tous les produits à mémoire électronique dans certaines circonstances. SHARP n'assumera donc aucune responsabilité pour les données perdues ou bien rendues inutilisables que ce soit à la suite d'une mauvaise utilisation, de réparations, vices, remplacement des piles, utilisation après expiration de la durée de vie spécifiée de la pile ou toute autre cause.
- SHARP ne sera pas tenu responsable de tout dommage matériel ou économique imprévu ou consécutif à la mauvaise utilisation et/ou au mauvais fonctionnement de cet appareil et de ses périphériques, à moins qu'une telle responsabilité ne soit reconnue par la loi.

- Appuyez sur le bouton RESET, avec la pointe d'un stylo à bille ou un objet identique, uniquement dans les cas suivants:
 - Lors de la première utilisation
 - Après le remplacement de la pile
 - Pour effacer la mémoire entièrement
 - Lorsqu'une anomalie survient et qu'aucune autre solution ne fonctionne.

N'utilisez pas un objet avec une pointe cassable ou affilée. Prenez note qu'une pression sur le bouton RESET effacera toutes les données stockées dans la mémoire. Si un entretien est nécessaire à cette calculatrice, demandez seulement les services d'un fournisseur spécialisé SHARP, un service d'entretien agréé par SHARP ou un centre de réparation SHARP où cela est disponible.

Boîtier



AFFICHEUR



- Pendant le fonctionnement tous les symboles ne sont pas affichés en même temps.
- Certains symboles inactifs peuvent apparaître visibles si on regarde la calculatrice d'un angle éloigné.
- Seuls les symboles nécessaires à l'utilisation expliquée sont présentés dans l'affichage et les exemples de calcul de ce mode d'emploi.
- ➔ / ➞ : Apparaît sur l'afficheur lorsque l'équation ou la réponse ne peut pas être donnée en un seul affichage. Appuyez sur les touches (◀) / (▶) pour lire la partie restante (cachée).
- ▲ / ▼ : Indique que des données sont visibles en haut/bas de l'afficheur. Appuyez sur (▲) / (▼) pour faire défiler en haut/bas la vue. S'affiche si (2ndF) est pressée, cette indication s'affiche pour vous indiquer que les fonctions dont le nom est gravé en même couleur sont accessibles.
- HYP : Lorsque la touche (7thF) a été pressée, cette indication s'affiche pour vous signaler que les fonctions hyperboliques sont accessibles. Si vous employez la combinaison (2ndF) (7thF), les indications "2ndF HYP" s'affichent pour vous signaler que les fonctions hyperboliques inverses sont accessibles.
- ALPHA : S'affiche si (ALPHA) (STO) ou (RCL) ont été pressées et que vous pouvez entrer (rappeler) le contenu de la mémoire et rappeler les statistiques.
- FIX / SCI / ENG : Indique la notation employée pour afficher une valeur.
- DEG / RAD / GRAD : Indique l'unité angulaire choisie et change à chaque fois que (DRG) est pressée.
- STAT : Apparaît lorsque le mode statistique est sélectionné.
- M : Indique qu'une valeur a été sauvegardée dans la mémoire indépendante.

AVANT D'UTILISER CETTE CALCULATRICE

Représentation des touches dans ce mode d'emploi

e ^x	F	Pour spécifier e ^x	: (2ndF) (e ^x)
In		Pour spécifier In	: (In)
		Pour spécifier F	: (ALPHA) (F)

- Pour utiliser les fonctions gravées en orange sur les touches, vous devez d'abord presser la touche (2ndF), avant la touche de fonction. Les nombres pour l'entrée de valeur ne sont pas représentés comme les touches mais comme des nombres ordinaires.

Mise sous tension et hors tension

Appuyez sur la touc (ON/C) pour mettre la calculatrice sous tension et employez la combinaison (2ndF) (OFF) pour la mettre hors tension.

Effacement de l'entrée et des mémoires

Opération	Entrée (Affichage)	M ¹	A – F, X, Y ²	STAT ⁴	STAT VAR ⁵
(ON/C)	○	×	×	×	×
(2ndF) (CA)	○	×	○	○	○
(2ndF) (M-CLB) (0) (0) ⁶	○	○	○	○	○
(2ndF) (M-CLB) (1) (0) ⁷	○	○	○	○	○
Bouton RESET	○	○	○	○	○

- : Efface
- ×: Garde en mémoire
- *1 Mémoire indépendante M.
- *2 Mémoires temporaire A – F, X et Y.
- *3 Mémoire de la dernière donnée entrée.
- *4 Données statistiques (données entrées).
- *5 \bar{x} , s_x , σ_x , n , Σx , Σx^2 , \bar{y} , s_y , σ_y , Σy , Σy^2 , Σxy , r , a , b , c .
- *6 Toutes les variables sont effacées.
- *7 Cette combinaison de touches fonctionne de la même manière que le bouton RESET.

Touche effacement de la mémoire

- Appuyez sur (2ndF) (M-CLB) pour afficher le menu.
- Pour effacer toutes les variables (M, A – F, X, Y, ANS, STAT VAR), appuyez sur (0) (0) ou (0) (ENT).
- Pour réinitialiser (RESET) la calculatrice, appuyez sur (1) (0) ou (1) (ENT). L'opération de réinitialisation (RESET) effacera toutes les données stockées en mémoire et ramènera la calculatrice aux réglages par défaut.



Entrée et correction d'une équation

- Touches curseur
 - Appuyez sur (◀) ou (▶) pour déplacer le curseur. Vous pouvez également revenir à l'équation après avoir obtenu une réponse en appuyant sur (▶) (◀).
 - Voir le paragraphe suivant pour l'utilisation des touches (▲) et (▼).
- Dans le menu SET UP et en d'autres emplacements, utilisez la touche (◀) ou (▶) pour déplacer le curseur clignotant, puis appuyez sur (ENT) (touche (=)). Si vous avez besoin de faire défiler en haut/bas la vue, utilisez la touche (▲) ou (▼).

Mode d'insertion et mode de réécriture dans l'affichage équation

- Une pression sur (2ndF) (INS) commute entre les deux modes d'édition: le mode d'insertion (par défaut) et le mode de réécriture. Un curseur triangulaire indique qu'une entrée sera insérée à l'endroit du curseur, tandis qu'un curseur rectangulaire indique la réécriture des données existantes à chaque nouvelle entrée.
- Pour insérer un nombre en mode d'insertion, déplacez le curseur immédiatement après l'endroit où vous souhaitez insérer, puis entrez le nombre. En mode de réécriture, les données sous le curseur seront réécrites par le nombre saisi.
- Le mode établi sera maintenu jusqu'à la prochaine réinitialisation (RESET).

Touche d'effacement

- Pour effacer un nombre/fonction, déplacez le curseur sur le nombre/fonction que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur (DEL). Si le curseur est situé à l'extrémité droite d'une équation, la touche (DEL) fonctionnera comme une touche de retour arrière.

Fonction de rappel multi-ligne

Les équations précédentes peuvent être rappelées en mode normal. Les équations incluent aussi les instructions de fin de calculs telles que "↵" et un maximum de 142 caractères peut être mis en mémoire. Lorsque la mémoire est pleine, les équations sauvegardées sont supprimées dans l'ordre chronologique inverse à partir de la plus ancienne. Si vous pressez (▲), l'équation précédente apparaîtra à l'écran. Si vous appuyez plusieurs fois sur la touche (▲), les équations d'avant seront affichées (après être revenu à l'équation précédente, appuyez sur la touche (▼) pour visualiser les équations, dans l'ordre). De plus, vous pouvez utiliser la combinaison (2ndF) (▲) pour passer directement à l'équation la plus ancienne.

- Pour éditer une équation après l'avoir rappelée, appuyez sur (▶) (◀).
- Pour éditer l'équation affichée, appuyez sur (▶) (◀) juste après avoir obtenu un résultat de calcul.
- La mémoire multi-ligne est effacée en suivant la procédure suivante: (2ndF) (CA), (2ndF) (OFF) (en incluant la fonction de Mise Hors Tension Automatique), changement de mode, effacement de la mémoire ((2ndF) (M-CLB)), RESET, (2ndF) (RCL), (ALPHA) (RCL) (ANS), calculs avec constantes, calculs à la chaîne, conversion des unités angulaires, changements de coordonnées, conversion en base N, sauvegarde de valeur numérique dans les mémoires temporaires et la mémoire indépendante et entrée/ suppression de données statistiques.

Niveaux de priorité dans le calcul

Les opérations sont effectuées en tenant compte de la priorité suivante:
① Fractions (1/r4, etc.) ② Les fonctions pour lesquelles l'argument précède (x⁻¹, x², n!, etc.) ③ y^x, x^y ④ Multiplication d'une valeur en mémoire (ZY, etc.) ⑤ Les fonctions pour lesquelles l'argument suit (sin, cos, etc.) ⑥ Multiplication d'une fonction (2sin30, etc.) ⑦ nCr, nPr ⑧ ×, ÷ ⑨ +, – ⑩ AND ⑪ OR, XOR, XNOR ⑫ =, M+, M–, =M, ►DEG, ►RAD, ►GRAD, DATA, CD, →rθ, →xy et autres instructions de fin de calcul

- Les calculs entre parenthèses ont la priorité sur tout les autres calculs.

OPÉRATIONS PRÉLIMINAIRES

Choix du mode de fonctionnement

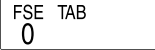
- Mode normal (NORMAL): (MODE) (0) (défaut)
Pour effectuer calculs arithmétiques et calculs utilisant des fonctions scientifiques.
- Mode statistique (STAT): (MODE) (1)
Utilisé pour effectuer des calculs statistiques.
- Lorsque vous effectuez le choix du mode de fonctionnement, les mémoires temporaires, statistiques variables, de données statistiques et de dernière réponse entrée seront effacées même si le même mode de fonctionnement est re-sélectionné.

Bouton HOME

Appuyez sur la touche (HOME) pour revenir des autres modes au mode NORMAL.
Remarque: Les équations et valeurs actuellement entrées disparaissent de la même manière que lors du changement de mode.

Menu SET UP

Appuyez sur (SET UP) pour afficher le menu SET UP.



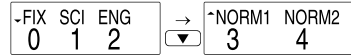
- Un élément du menu peut être sélectionné en:
 - déplaçant le curseur clignotant avec (◀) (▶), puis appuyez sur (ENT) (touche (=)), ou
 - appuyant sur la touche numérique correspondant au nombre de l'élément du menu.
- Si (▲) ou (▼) est affiché sur l'écran, appuyez sur (▲) ou (▼) pour consulter l'écran de menu précédent/suivant.
- Appuyez sur (ON/C) pour quitter le menu SET UP.

Choix de la notation et du nombre de décimales

Quatre systèmes de notation sont utilisés pour l'affichage du résultat d'un calcul: virgule flottante, virgule décimale fixe, notation scientifique et notation d'ingénieur.

- Lorsque les symboles FIX, SCI ou ENG sont affichés, le nombre de décimales (TAB) peut avoir une valeur quelconque entre 0 et 9. Les valeurs affichées seront arrondies de la manière appropriée selon le nombre de décimales.
- Si un nombre à virgule flottante ne tient pas dans la plage spécifiée, la notation scientifique est employée (notation exponentielle). Voir "Réglage du système des nombres à virgule flottante en notation scientifique" pour plus de détails.

Appuyez sur (SET UP), suivi de (0), pour afficher le sous-menu suivant:



Réglage du système des nombres à virgule flottante en notation scientifique

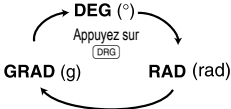
Cette calculatrice dispose de deux réglages pour l'affichage d'un nombre à virgule décimale: NORM1 (réglage par défaut) et NORM2. Pour chaque réglage d'affichage, un nombre est automatiquement affiché en notation scientifique en dehors de la plage préétablie:

- NORM1: 0.000000001 ≤ x ≤ 9999999999
- NORM2: 0.01 ≤ x ≤ 9999999999

100000+3=	(ON/C) 100000 (÷) 3 (=)	33'333.33333
[Virgule flottante (NORM1)]	(SET UP) (0) (0)	33'333.33333
→[Nombre de décimales fixé]	(SET UP) (1) 2	33'333.33
[TAB réglé sur 2]	(SET UP) (0) 1	3.33×10 ⁰⁴
→[Notation SCientifique]	(SET UP) (0) 2	33.33×10 ⁰³
→[Notation (ENGINEERING) Ingénieur]	(SET UP) (0) 3	33'333.33333
→[Virgule flottante (NORM1)]	(ON/C) 100000 (÷) 3 (=)	0.003
3+100=	(SET UP) (0) 4	3.×10 ⁻⁰³
[Virgule flottante (NORM1)]	(SET UP) (0) 3	0.003
→[Virgule flottante (NORM2)]		
→[Virgule flottante (NORM1)]		

Choix de l'unité Angulaire

Les trois unités angulaires suivantes (degrés, radians et grades) peuvent être employées par cette calculatrice:



CALCULS SCIENTIFIQUES

- Appuyez sur les touches (MODE) (0) pour sélectionner le mode normal.
- Dans chaque exemple, appuyez sur (ON/C) pour effacer l'affichage. Si le voyant FIX, SCI ou ENG est affiché, effacez-le en sélectionnant "NORM1" dans le menu SET UP.
- Calculs arithmétiques [2]
 - La parenthèse de fermeture (]) juste avant (=) ou (M+) peut être omise.
- Calculs avec constantes [3]
 - Lors les calculs à constante, le cumulateur devient une constante. Les soustractions et divisions sont effectuées de la même façon. Dans les multiplications, le multiplicande devient une constante.
 - Lors de calculs utilisant des constantes, celles-ci seront représentées par un K.
- Fonctions Scientifiques [4]
 - Reportez-vous aux exemples de calcul de chaque fonction.
 - Avant d'effectuer un calcul de fonctions, précisez l'unité angulaire.

Fonction aléatoire

La fonction Aléatoire comprend quatre réglages pour l'utilisation en mode normal ou statistique. (Cette fonction ne peut pas être sélectionnée en même temps que la fonction N-Base.) Appuyez sur (ON/C) pour quitter.

- La série de nombres pseudo-aléatoires générée est stockée dans la mémoire Y. Chaque nombre aléatoire est basé sur une série de nombres.

Nombres aléatoires

Un nombre pseudo-aléatoire à trois chiffres significatifs compris entre 0 et 0.999, peut être créé en employant la combinaison (2ndF) (RAN/0) (ENT). Pour créer le nombre aléatoire suivant, appuyez sur (ENT).

Dé aléatoire

Pour simuler un lancer de dé, un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 6 peut être généré en appuyant sur (2ndF) (RAN/0) (1) (ENT). Pour générer le prochain nombre par dé aléatoire, appuyez sur (ENT).

Pile ou face aléatoire

Pour simuler un lancer de pièce, 0 (face) ou 1 (pile) peut être généré de façon aléatoire en appuyant sur (2ndF) (RAN/0) (2) (ENT). Pour générer le prochain nombre pile ou face, appuyez sur (ENT).

Nombre entier aléatoire

Un nombre entier entre 0 et 99 peut être généré de façon aléatoire en appuyant sur (2ndF) (RAN/0) (3) (ENT). Pour générer le prochain nombre entier aléatoire, appuyez sur (ENT).

Conversion des unités angulaires

L'unité angulaire change successivement chaque fois que (2ndF) (DRG) sont actionnées.

Calculs avec mémoires

Cette calculatrice possède huit mémoires temporaires (A – F, X et Y), une mémoire indépendante (M) et une mémoire de la dernière réponse (ANS). La mémoire indépendante et les mémoires temporaires sont disponibles seulement en mode normal.

Mémoires temporaires (A – F, X et Y)

Appuyez sur (STO) et une touche de variable pour mettre une valeur en mémoire. Appuyez sur (RCL) et une touche de variable pour rappeler une valeur de la mémoire. Pour placer une variable dans une équation, appuyez sur (ALPHA), suivi d'une touche de variable souhaitée.

Mémoire indépendante (M)

En plus de toutes les caractéristiques des mémoires indépendantes, vous pouvez ajouter ou soustraire une valeur sauvegardée auparavant dans la mémoire. Appuyez sur (ON/C) (STO) (M) pour effacer la mémoire indépendante (M).

Mémoire de la dernière réponse (ANS)

Le résultat du calcul obtenu après avoir appuyé sur **[=]** ou toute autre valeur de fin de calcul est automatiquement sauvegardé en mémoire de la dernière réponse.

Remarque:

- Les résultats des calculs obtenus à partir des fonctions indiquées cidessous sont automatiquement sauvegardés dans les mémoires X et Y. Pour cette raison, lors de l'utilisation de ces fonctions, faire attention à l'emploi des mémoires X et Y.
 - Fonction aléatoire mémoire Y
 - rθ, →xy mémoire X (r ou x), mémoire Y (θ ou y)
- Les mémoires temporaires et les mémoires de dernière réponse sont effacées même si le même mode de fonctionnement est sélectionné.
- Utiliser **[RCL]** ou **[ALPHA]** rappellera la valeur mise en mémoire jusqu'à 14 chiffres.

Calculs à la chaîne [7]

- Cette calculatrice peut utiliser le résultat précédemment obtenu pour le calcul qui suit.
- Le résultat du calcul précédent n'est pas rappelé après entrée d'instructions multiples.
- Dans le cas de l'utilisation de la fonction postfixe ($\sqrt{}$, sin, etc.), vous pouvez effectuer des calculs à la chaîne même si le résultat du calcul précédent est effacé par l'utilisation de la touche **[ON/C]**.

Calculs avec fractions [8]

Cette calculatrice effectue les opérations arithmétiques et les calculs à mémoire utilisant une fraction, ainsi que la conversion entre un nombre décimal et une fraction.

- Si le nombre de chiffres à afficher est supérieur à 10, le nombre est converti en nombre décimal et affiché comme tel.

Calculs avec des nombres binaires, pentaux, octaux, décimaux et hexadécimaux (Base N) [9]

Cette calculatrice peut convertir un nombre d'un système de numération binaire, pental, octal, décimal et hexadécimal à un autre. Elle peut également effectuer les quatre opérations arithmétiques, des calculs avec parenthèses et des calculs avec mémoire dans les systèmes binaire, pental, octal, décimal et hexadécimal. Enfin, elle peut effectuer les opérations logiques AND, OR, NOT, NEG, XOR et XNOR en binaire, pental, octal et hexadécimal.

Les conversions sont obtenues au moyen des combinaisons suivantes:

- [2ndF] [BIN]:** Pour convertir dans le système binaire. L'indication „b” s'affiche.
- [2ndF] [PNT]:** Pour convertir dans le système pental. L'indication „p” s'affiche.
- [2ndF] [OCT]:** Pour convertir dans le système octal. L'indication „o” s'affiche.
- [2ndF] [HEX]:** Pour convertir dans le système hexadécimal. L'indication „h” s'affiche.
- [2ndF] [DEC]:** Pour convertir dans le système décimal. Aucune des indications possibles „b”, „p”, „o” et „h” n'est affichée.

L'emploi de ces combinaisons provoque la conversion de la valeur affichée.

Remarque: Les signes A – F utilisés pour un nombre hexadécimal sont introduits en employant les touches **[x²]**, **[x³]**, **[x²]**, **[x³]**, **[log]** et **[ln]**, et affichés comme suit:

A → H, B → b, C → c, D → d, E → E, F → F

Dans les systèmes binaire, pental, octal et hexadécimal, il n'est pas possible d'utiliser un nombre ayant une partie décimale. Lors de la conversion d'un nombre du système décimal présentant une partie décimale en un nombre binaire, pental, octal ou hexadécimal, la partie décimale est ignorée. Parallèlement, si le résultat d'un calcul en binaire, pental, octal ou hexadécimal comporte une partie décimale, cette partie décimale est ignorée. Dans les systèmes binaire, pental, octal et hexadécimal, un nombre négatif est affiché sous la forme de son complément.

Calculs horaires, décimaux et sexagésimaux [10]

La conversion entre nombres décimaux et sexagésimaux peut être effectuée, ainsi que, tout en utilisant des nombres sexagésimaux, la conversion vers la notation en minutes et secondes. Elle peut également effectuer les quatre opérations arithmétiques et des calculs avec mémoires dans le système sexagésimal.

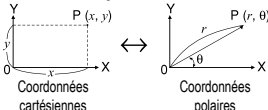
La notation hexadécimale est la suivante:

12° 34' 56.78"

degré minute seconde

Changements de coordonnées [11]

- Avant tout calcul choisissez l'unité angulaire.



- Les résultats des calculs sont automatiquement placés en mémoires X et Y.

Valeur de r ou x: Mémoire X Valeur de θ ou y: Mémoire Y

Fonction de modification [12]

Les résultats de calcul sont obtenus en interne en notation scientifique avec une mantisse pouvant aller jusqu'à 14 caractères. Cependant, comme les résultats du calcul sont affichés selon la forme indiquée sur l'écran, le résultat du calcul interne peut être différent de celui affiché. En utilisant la fonction de modification, la valeur interne est modifiée pour représenter la valeur affichée, de façon à ce que celle-ci puisse être utilisée sans changement dans les opérations qui suivent.

CALCULS STATISTIQUES [13]

Appuyez sur **[MODE] [1]** pour sélectionner le mode statistique. Les sept calculs statistiques indiqués ci-dessous peuvent être effectués. Une fois sélectionné le mode statistique, sélectionnez le sous-mode désiré en appuyant sur la touche numérique correspondant à votre choix.

Pour changer le sous-mode statistique, résélectionnez le mode statistique (appuyez sur **[MODE] [1]**), puis sélectionnez le sous-mode requis.

- [0] (SD)** : Statistique à variable simple
- [1] (LINE)** : Calcul de régression linéaire
- [2] (QUAD)** : Calcul de régression quadratique
- [3] (EXP)** : Calcul de régression exponentielle
- [4] (LOG)** : Calcul de régression logarithmique
- [5] (PWR)** : Calcul de régression de puissance
- [6] (INV)** : Calcul de régression inverse

Les statistiques suivantes peuvent être obtenues pour chaque calcul statistique (reportez-vous au tableau ci-dessous):

Calcul statistique à variable simple

Statistique de ①

Calcul de régression linéaire

Statistique de ① et ② ainsi qu'estimation d'y pour x donné (estimation d'y') et estimation de x pour y donné (estimation de x')

Calcul de régression exponentielle, régression logarithmique, régression de puissance et régression inverse

Statistique de ① et ② ainsi qu'estimation d'y pour x donné et estimation de x pour y donné. (Comme la calculatrice convertit chaque formule en une formule de régression linéaire avant que le calcul proprement dit ait lieu, elle obtient toutes les statistiques,

sauf les coefficients a et b, des données converties plutôt que des données entrées.)

Calcul de régression quadratique

Statistique de ① et ② et coefficients a, b, c dans la formule de régression quadratique ($y = a + bx + cx^2$). (our les calculs de régression quadratique, aucun coefficient de corrélation (r) ne peut être obtenu.) Lorsqu'il existe deux valeurs d'x', appuyez sur **[2ndF] [↔]**.

Lors de calculs avec a, b et c, une seule valeur numérique peut être maintenue.

①	\bar{x}	Moyenne des échantillons (données x)
	s_x	Écart type de l'échantillon (données x)
	σx	Écart type de la population (données x)
	n	Nombre d'échantillons
	Σx	Somme des échantillons (données x)
②	Σx^2	Somme des carrés des échantillons (données x)
	\bar{y}	Moyenne des échantillons (données y)
	s_y	Écart type de l'échantillon (données y)
	σy	Écart type de la population (données y)
	Σy	Somme des échantillons (données y)
	Σy^2	Somme des carrés des échantillons (données y)
	Σxy	Somme des produits des échantillons (x, y)
	r	Coefficient de corrélation
	a	Coefficient de l'équation de régression
	b	Coefficient de l'équation de régression
	c	Coefficient de l'équation de régression quadratique

- Utilisez **[ALPHA]** et **[RCL]** pour effectuer un calcul de variable STAT.

Entrée des données et correction [14]

Les données entrées sont gardées en mémoire jusqu'à **[2ndF] [CA]** ou la sélection du mode. Avant d'entrer de nouvelles données, veillez à effacer le contenu des mémoires.

Entrée des données

Données de variable simple

Donnée **[DATA]**
Donnée **[<0>] fréquence [DATA]** (Pour entrer des multiples de la même donnée)

Données de variable double

Données x: **[<0>] Données y: [DATA]**
Données x: **[<0>] Données y: [<0>] fréquence [DATA]** (Pour entrer des multiples des mêmes données x et y)

- Un maximum de 100 éléments de données peut être entré. Dans le cas de données de variable simple, un élément de données sans attribution de fréquence est compté comme un élément de données, alors qu'un élément attribué avec fréquence est stocké comme un groupe de deux éléments de données. Dans le cas de données de variable double, un groupe d'éléments de données sans attribution de fréquence est compté comme deux éléments de données, alors qu'un groupe d'éléments attribué avec fréquence est stocké comme un groupe de trois éléments de données.

Correction des données

Correction avant la frappe de la touche **[DATA]** juste après une entrée de données:

Effacez les données erronées au moyen de la touche **[ON/C]**, puis entrez les données correctes.

Correction après la frappe de la touche **[DATA]**:

Utilisez **[▲] [▼]** pour afficher les données précédemment saisies. Appuyez sur **[▼]** pour afficher les éléments de données en ordre ascendant (le plus ancien en premier). Pour inverser l'ordre d'affichage à l'ordre descendant (le plus récent en premier), appuyez sur la touche **[▲]**. Chaque élément est affiché avec 'Xn=', 'Yn=' ou 'Nn=' (n est le nombre séquentiel du groupe de données). Affichez un élément de données à modifier, entrez la valeur correcte, puis appuyez sur **[DATA]**. En utilisant **[<0>]**, vous pouvez corriger les valeurs du groupe de données toutes en même temps.

- Lorsque **▲** ou **▼** apparaît, vous pouvez parcourir davantage d'éléments de données en appuyant sur **[▲]** ou **[▼]**.
- Pour effacer un groupe de données, affichez un élément du groupe de données à effacer, puis appuyez sur **[2ndF] [CD]**. Le groupe de données sera effacé.
- Pour ajouter un nouveau groupe de données, appuyez sur **[ON/C]** et entrez les valeurs, puis appuyez sur **[DATA]**.

Formules statistiques [15]

Type	Formule de régression
Linéaire	$y = a + bx$
Exponentiel	$y = a \cdot e^{bx}$
Logarithmique	$y = a + b \cdot \ln x$
Puissance	$y = a + x^b$
Inverse	$y = a + b \cdot \frac{1}{x}$
Quadratique	$y = a + bx + cx^2$

Lors de l'emploi des formules de calculs statistiques, il y a survenance d'une erreur si:

- la valeur absolue d'un résultat intermédiaire ou du résultat définitif est égale ou supérieure à 1×10^{100} ,
- le dénominateur est nul,
- la valeur dont il faut extraire la racine carrée est négative,
- aucune solution n'existe dans le calcul de régression quadratique.

ERREURS ET PLAGES DE CALCUL

Erreurs

Il y a erreur lorsqu'une opération excède la capacité de calcul, ou bien lorsque vous tentez d'effectuer une opération mathématiquement interdite. Lorsqu'il y a une erreur, le curseur est automatiquement placé sur l'endroit où se trouve l'erreur dans l'équation en appuyant sur **[◀] (ou ▶)]**. Éditez l'équation ou appuyez sur la touche **[ON/C]** pour effacer l'équation.

Code d'erreur et nature de l'erreur

Erreur de syntaxe (Error 1):

- Tentative d'exécution d'une opération illégale.
Ex.: **2 [2ndF] [→R]**

Erreur de calcul (Error 2):

- La valeur absolue d'un résultat intermédiaire ou du résultat final est supérieure ou égale à 10^{100} .
- Tentative de division par 0 (ou un calcul intermédiaire dont le résultat est zéro).
- Un calcul a entraîné un dépassement de la plage de calcul possible.

Erreur de profondeur (Error 3):

- Le nombre de tampons disponibles a été dépassé. (Il y a 10 tampons* de valeurs numériques et 24 tampons d'instructions de calculs en mode normal.)
*5 tampons dans le statistique mode
- Les éléments de données dépassaient 100 en mode statistique.

Équation trop longue (Error 4):

- L'équation a dépassé son tampon d'entrée maximal (142 caractères).
- Une équation doit être inférieure à 142 caractères.

Plages de calcul [16]

- Dans les limites définies ci-après, cette calculatrice fournit un résultat avec une erreur ne dépassant pas ±1 sur le chiffre le moins significatif de la mantisse. Néanmoins une erreur de calcul augmente dans les calculs en chaîne suite à l'accumulation de chaque erreur de calcul. (C'est la même chose pour y^x , x^y , $n!$, e^x , \ln etc., où des calculs en chaîne sont effectués intérieurement.)
- En outre, une erreur de calcul s'accumulera et deviendra plus grande à proximité des points d'inflexion et points singuliers de fonction.

- Plages de calcul:
 $\pm 10^{-99} \sim \pm 9.999999999 \times 10^{99}$ et 0.

Si la valeur absolue d'un nombre introduit au clavier, ou si la valeur absolue d'un résultat final ou intermédiaire est inférieure à 10^{-99} , cette valeur est considérée comme nulle aussi bien pour les calculs que pour l'affichage.

REMPLACEMENT DES PILES

Remarques sur le remplacement des piles

Une utilisation incorrecte des piles peut occasionner une fuite d'électrolyte ou une explosion. Assurez-vous d'observer les règles de manipulation:

- Vérifiez l'exactitude du type de piles utilisées.
- Veillez à installer les piles dans le bon sens, comme indiqué sur la calculatrice.
- Les piles sont installées dans l'usine avant transport et peuvent s'être déchargées avant d'atteindre la durée de service indiquée dans la fiche technique.

Remarques sur l'effacement du contenu de la mémoire

Au remplacement de la pile, tout le contenu de la mémoire est effacé. Le contenu peut également être effacé si la calculatrice est défectueuse ou quand elle est réparée. Notez toutes les données importantes contenues dans la mémoire en prévision d'un effacement accidentel.

Quand faut-il remplacer les piles

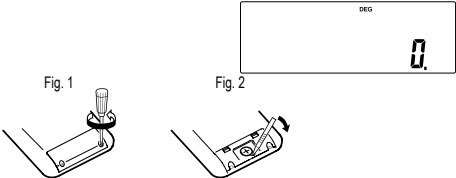
Si l'affichage manque de contraste, les piles doivent être changées.

Attention

- Le fluide provenant d'une pile qui fuit peut causer de sérieuses blessures s'il pénètre accidentellement dans un oeil. Si cela se produisait, rincez à l'eau vive et consultez un médecin immédiatement.
- Si le fluide provenant d'une pile qui fuit entrain en contact avec votre peau ou vos vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau vive.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'appareil pendant une période prolongée, retirez les piles et conservez-les dans un endroit sûr, afin d'éviter toute fuite.
- Ne laissez pas des piles usées à l'intérieur de l'appareil.
- Tenez les piles hors de portée des enfants.
- Une pile usagée peut fuir et endommager la calculatrice.
- Des risques d'explosion peuvent exister à cause d'une mauvaise manipulation.
- Ne jetez pas la pile dans une flamme vive, elle peut exploser.

Méthode de remplacement

- Mettez la calculatrice hors tension en utilisant la combinaison **[2ndF] [OFF]**.
- Devissez les vis. (Fig. 1)
- Faites glisser légèrement le couvercle des piles; il suffit ensuite de le soulever pour le retirer.
- Otez les piles usagées, en vous servant d'un stylo à bille ou d'un instrument à pointe similaire. (Fig. 2)
- Installez piles neuves. Assurez-vous que le signe "+" est vers le haut.
- Remettez le couvercle et les vis.
- Appuyez sur le bouton RESET, avec la pointe d'un stylo à bille ou un objet identique.
- Assurez-vous que l'affichage a l'aspect de la figure ci-dessous. Dans le cas contraire, retirez les piles puis mettez-les en place à nouveau et vérifiez l'affichage.



Mise hors tension automatique

Cette calculatrice se met d'elle-même hors tension si vous n'appuyez sur aucune touche pendant environ 10 minutes.

FICHE TECHNIQUE

Calculs: Calculs scientifiques, calculs statistiques, etc.
Calculs internes: Mantisses jusqu'à 14 chiffres
Calculs maximaux: 24 calculs, 10 valeurs numériques en mode normal (5 valeurs numériques dans le statistique mode)
Alimentation: 1,5V \times (DC): Pile alcaline (LR44 \times 1)
Durée de fonctionnement: Environ 5 000 heures lors de l'affichage en continu de 55555. à 25°C, avec une pile alcaline uniquement (varie selon l'utilisation et d'autres facteurs)
Température de fonctionnement: 0°C – 40°C
Dimensions: 80 mm \times 161 mm \times 15 mm
Poids: Environ 105 g (en incluant les piles)
Accessoires: Pile \times 1 (installée), mode d'emploi et boîtier

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES CALCULATRICES SHARP:

<http://www.sharp-calculators.com>

EXEMPLES DE CALCUL		
[1] ▲ ▼		
① 3+5=2=	ON/C 3 (5 + 2) =	21.
② 3×5+2=	3 × 5 + 2 =	17.
③ 3×5+3×2=	3 × 5 + 3 × 2 =	21.
→ ①	2ndF ▲	21.
→ ②	▼	17.
→ ③	▼	21.
→ ②	▲	17.

[2] + − × ÷ () +/- Exp		
45+285÷3=	ON/C 45 + 285 ÷ 3 =	140.
18+6 =	(18 + 6) ÷	3.428571429
15−8 =	(15 − 8) =	
42×(−5)+120=	42 × (− 5 + 5 + 120 = *) (5 + − − − *)	−90.
(5×10³)÷(4×10 ^{−3})=	5 [Exp] 3 ÷ 4 [Exp] (+/- − 3 =)	1'250'000.

[3]		
34+57=	34 + 57 =	91.
45+57=	45 =	102.
79−59=	79 − 59 =	20.
56−59=	56 =	−3.
56÷8=	56 ÷ 8 =	7.
92÷8=	92 =	11.5
68×25=	68 × 25 =	1'700.
68×40=	40 =	2'720.

[4] sin cos tan sin^{−1} cos^{−1} tan^{−1} π DRG hyp arc hyp ln log e^x 10^x X^{−1} X² X³ √ y^x √^y √^y n! nPr nCr %		
sin60[°]=	ON/C sin 60 =	0.866025403
cos ^π ₄ [rad]=	DRG cos (π ÷ 4) =	0.707106781
tan ^{−1} 1=[g]	DRG 2ndF tan^{−1} 1 = DRG	50.
(cosh 1.5 + sinh 1.5) ² =	ON/C (hyp cos 1.5 + hyp sin 1.5) X² =	20.08553692
tanh ^{−1} ⁵ ₇ =	2ndF arc hyp tan (5 ÷ 7) =	0.895879734
ln 20 =	ln 20 =	2.995732274
log 50 =	log 50 =	1.698970004
e ³ =	2ndF e^x 3 =	20.08553692
10 ^{1.7} =	2ndF 10^x 1.7 =	50.11872336
1 + ¹ ₇ =	6 2ndF X^{−1} (X^{−1}) + 7 2ndF X^{−1} =	0.309523809
8 ^{−2} − 3 ⁴ × 5 ² =	8 (y^x + − 2 − 3 y^x × 5 X² =)	−2'024.984375
(12 ³) ^{¹₂} =	12 y^x 3 y^x 4 2ndF X^{−1} =	6.447419591
8 ³ =	8 (X³ =)	512.
√49 − ⁴ ₈₁ =	√ 49 − 4 2ndF √^y 81 =	4.
3√27 =	2ndF √^y 27 =	3.
4! =	4 2ndF n! =	24.
10P ₃ =	10 2ndF nPr 3 =	720.
5C ₂ =	5 2ndF nCr 2 =	10.
500×25%=	500 × 25 2ndF % =	125.
120÷400=?%	120 ÷ 400 2ndF % =	30.
500÷(500×25%)=	500 ÷ 25 2ndF % =	625.
400−(400×30%)=	400 − 30 2ndF % =	280.

Plage des résultats des fonctions trigonométriques inverses

	$\theta = \sin^{-1} x, \theta = \tan^{-1} x$	$\theta = \cos^{-1} x$
DEG	$-90 \leq \theta \leq 90$	$0 \leq \theta \leq 180$
RAD	$-\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$	$0 \leq \theta \leq \pi$
GRAD	$-100 \leq \theta \leq 100$	$0 \leq \theta \leq 200$

[5] DRG ►		
90°→ [rad]	ON/C 90 2ndF DRG ►	1.570796327
→ [g]	2ndF DRG ►	100.
→ [°]	2ndF DRG ►	90.
sin ^{−1} 0.8 = [°]	2ndF sin^{−1} 0.8 =	53.13010235
→ [rad]	2ndF DRG ►	0.927295218
→ [g]	2ndF DRG ►	59.03344706
→ [°]	2ndF DRG ►	53.13010235

[6] ALPHA RCL STO M+ M− ANS		
A=56	ON/C 56 STO A	56.
B=68	68 STO B	68.
A÷2+B×4=	ALPHA A ÷ 2 + ALPHA B × 4 =	300.
24÷(8×2)=	ON/C 8 × 2 STO M	16.
(8×2)×5=	24 ÷ ALPHA M =	1.5
	ALPHA M × 5 =	80.
	ON/C STO M	0.
\$150×3:M1	150 × 3 M+	450.
+) \$250:M2 =M1+250	250 M+	250.
−)M2×5%	RCL M × 5 2ndF % =	35.
M	2ndF M− RCL M =	665.
\$1= ¥110	110 STO Y	110.
¥26,510=\$?	26510 ÷ RCL Y =	241.
\$2,750=¥?	2750 × RCL Y =	302'500.
r = 3cm	3 STO Y	3.
πr ² = ?	π ALPHA Y X² =	28.27433388
(r → Y)		
²⁴ ₄₊₆ = 2.4...(A)	24 ÷ (4 + 6) =	2.4
3×(A)+60÷(A)=	3 × ALPHA ANS + 60 ÷ ALPHA ANS =	32.2

[7]		
6+4=ANS	ON/C 6 + 4 =	10.
ANS+5	+ 5 =	15.
8×2=ANS	8 × 2 =	16.
ANS ²	X² =	256.
44+37=ANS	44 + 37 =	81.
√ANS=	√ =	9.

[8] a^bc d/c		
3 ^{¹₂} + ⁴ ₅ = [a ^b _c]	ON/C 3 a^bc 1 a^bc 2 (+)	4 ⁴ ⁵ ⁶ +
→[a.xxx]	a^bc	4.833333333
→[d/c]	2ndF d/c	29 ⁶ ⁶
² ₁₀ ³ =	2ndF 10^x 2 a^bc 3 =	4.641588834
(⁷ ₅) ⁵ =	7 a^bc 5 y^x 5 =	16807 ³ ³¹²⁵
(¹ ₈) ^{¹₃} =	1 a^bc 8 y^x 1 a^bc 3 =	1 ¹ ²
⁶⁴ _{√225} =	√ 64 a^bc 225 =	8 ¹ ¹⁵
²³ _{3⁴} =	(2 y^x 3) a^bc (3 y^x 4) =	8 ¹ ⁸¹
^{1.2} _{2.3} =	1.2 a^bc 2.3 =	12 ¹ ²³
^{1'2"3"} ₂ =	1 DMS 2 DMS 3 a^bc 2 =	0°31'1.5"
^{1×10³} _{2×10³} =	1 Exp 3 a^bc 2 Exp 3 =	1 ¹ ²
A = 7	ON/C 7 STO A	7.
⁴ _A =	4 a^bc ALPHA A =	4 ¹ ⁷
1.25 + ² ₅ = [a.xxx]	1.25 + 2 a^bc 5 =	1.65
→[a ^b _c]	a^bc	1 ¹ ¹³ ²⁰
1.65	ON/C 1.65 =	1.65
→[a ^b _c]	a^bc	1 ¹ ¹³ ²⁰
→[d/c]	2ndF d/c	33 ¹ ²⁰
→[a.xxx]	a^bc	1.65

* ⁴₄ ⁵₅ ⁶₆ = 4 ⁵₆

[9] ◀BIN ▶PEN ◀OCT ▶HEX ◀DEC (NEG) (NOT) (AND) (OR) (XOR) (XNOR)		
DEC(25)→BIN	ON/C 2ndF ◀DEC 25 2ndF ▶BIN	11001^b
HEX(1AC)	2ndF ▶HEX 1AC	
→BIN	2ndF ▶BIN	110101100^b
→PEN	2ndF ▶PEN	3203^P
→OCT	2ndF ▶OCT	654^O
→DEC	2ndF ▶DEC	428.
BIN(1010−100)	2ndF ▶BIN (1010 − 100)	
×11 =	× 11 =	10010^b
BIN(111)→NEG	(NEG) 111 =	1111111001^b
HEX(1FF)+OCT(512)=	2ndF ▶HEX 1FF 2ndF ▶OCT (+)	1511^O
HEX(?)	2ndF ▶HEX	349^H
2FEC−	ON/C STO M 2ndF ▶HEX 2FEC −	
2C9E=(A)	2C9E M+	34E^H
+ 2000−	2000 −	
1901=(B)	1901 M+	6FF^H
(C)	RCL M	A4d^H
1011 AND	ON/C 2ndF ▶BIN 1011 (AND)	
101 = (BIN)	101 =	1^b
5A OR C3 = (HEX)	2ndF ▶HEX 5A OR C3 =	db^H
NOT 10110 =	2ndF ▶BIN (NOT) 10110 =	1111101001^b
(BIN)		
24 XOR 4 = (OCT)	2ndF ▶OCT 24 XOR 4 =	20^O
B3 XNOR	2ndF ▶HEX B3 XNOR	
2D = (HEX)	2D =	FFFFFFF61^H
→DEC	2ndF ▶DEC	−159.

[10] D\MS ↔DEG		
12°39'18.05"	ON/C 12 D\MS 39 D\MS 18.05	
→ [10]	2ndF ↔DEG	12.65501389
123.678	123.678 2ndF ↔DEG	123°40'40.8"
→ [60]		
3h30m45s + 6h45m36s = [60]	3 D\MS 30 D\MS 45 + 6 D\MS 45 36 =	10°16'21"
1234°56'12" + 0°0'34.567" = [60]	1234 D\MS 56 D\MS 12 + 0 D\MS 0 D\MS 34.567 =	1234°56'47"
3h45m − 1.69h = [60]	3 D\MS 45 − 1.69 =	
	2ndF ↔DEG	2°3'36"
sin62°12'24" = [10]	sin 62 D\MS 12 D\MS 24 =	0.884635235

[11] →Fθ →XY → ←→		
$\begin{cases} x = 6 \\ y = 4 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} r = \\ \theta = [^\circ] \end{cases}$	ON/C 6 2ndF → 4 2ndF →Fθ [r] 2ndF ←→ [θ] 2ndF ←→ [r]	7.211102551 33.69006753 7.211102551

[12] MDF SET UP		
5÷9=ANS	ON/C SET UP (0) 0 SET UP (1) 1	
ANS×9=	5 ÷ 9 =	0.6
[FIX, TAB=1]	× 9 = ^{*1}	5.0
	5 ÷ 9 = 2ndF MDF	0.6
	× 9 = ^{*2}	5.4
	SET UP (0) 3	

^{*1} 5.55555555555555×10^{−1}×9

^{*2} 0.6×9

[13] DATA (x,y) X Sx Ox n Σx Σx² Y

SY OY Σy Σy² Σxy r a b c

X' y' ←→

DATA

95 80 80 75 75 50

(MODE) 1 0

95 (DATA) 80 (DATA) (DATA) 75 (DATA) 3 (DATA) 50 (DATA)

0. 1. 2. 3. 4. 5.

X= 75.71428571

αx= 12.37179148

n= 7.

Σx= 530.

Σx²= 41'200.

Sx= 13.3630621

Sx²= 178.5714286

(RCL) X (RCL) αx (RCL) n (RCL) Σx (RCL) Sx (RCL) X²

(95-Y) / Sx x10+50=

() 95 (←) ALPHA (X) ()

(÷) ALPHA (Sx) (X) 10

(+) 50 (=)

64.43210706

x y

2 5 2 5 12 24 21 40 21 40 21 40 15 25

(MODE) 1 1

2 (x,y) 5 (DATA) (DATA) 12 (x,y) 24 (DATA) 21 (x,y) 40 (x,y) 3 (DATA) 15 (x,y) 25 (DATA)

0. 1. 2. 3. 4. 5.

(RCL) a 1.050261097

(RCL) b 1.826044386

(RCL) r 0.995176343

(RCL) Sx 8.541216597

(RCL) Sy 15.67223812

x=3 → y'=? y=46 → x'=? 3 (2ndF) (y') 46 (2ndF) (X')

6.528394256 24.61590706

x y

12 41 8 13 5 2 23 200 15 71

(MODE) 1 2

12 (x,y) 41 (DATA) 8 (x,y) 13 (DATA) 5 (x,y) 2 (DATA) 23 (x,y) 200 (DATA) 15 (x,y) 71 (DATA)

0. 1. 2. 3. 4. 5.

(RCL) a 5.357506761

(RCL) b -3.120289663

(RCL) c 0.503334057

x=10 → y'=? y=22 → x'=? 10 (2ndF) (y') 22 (2ndF) (X')

24.4880159 9.63201409

(2ndF) ←→ (2ndF) ←→

3.432772026 9.63201409

[14] DATA ▲ ▼

DATA

30 40 40 50

(MODE) 1 0

30 (DATA) 40 (x,y) 2 (DATA) 50 (DATA)

0. 1. 2. 3.

↓

DATA

30 45 45 45 60

(▼) (▼) (▼)

45 (x,y) 3 (DATA) (▼)

X2 = 45. N2 = 3.

(▼) 60 (DATA)

X3 = 60.

[15]

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$
$$s_x = \sqrt{\frac{\sum x^2 - n\bar{x}^2}{n-1}}$$
$$\bar{y} = \frac{\sum y}{n}$$
$$s_y = \sqrt{\frac{\sum y^2 - n\bar{y}^2}{n-1}}$$


$$\alpha_x = \sqrt{\frac{\sum x^2 - n\bar{x}^2}{n}}$$
$$\Sigma x = x_1 + x_2 + \dots + x_n$$
$$\Sigma x^2 = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2$$

$$\alpha_y = \sqrt{\frac{\sum y^2 - n\bar{y}^2}{n}}$$
$$\Sigma xy = x_1y_1 + x_2y_2 + \dots + x_ny_n$$
$$\Sigma y = y_1 + y_2 + \dots + y_n$$
$$\Sigma y^2 = y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_n^2$$

[16]

Fonction	Plage dynamique
$\sin x, \cos x, \tan x$	DEG: $ x < 10^{10}$ ($\tan x : x \neq 90 (2n-1))^*$ RAD: $ x < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ ($\tan x : x \neq \frac{\pi}{2} (2n-1))^*$ GRAD: $ x < \frac{10}{9} \times 10^{10}$ ($\tan x : x \neq 100 (2n-1))^*$
$\sin^{-1}x, \cos^{-1}x$	$ x \leq 1$
$\tan^{-1}x, \sqrt[n]{x}$	$ x < 10^{100}$
$\ln x, \log x$	$10^{-99} \leq x < 10^{100}$
y^x	<ul style="list-style-type: none">$y > 0$: $-10^{100} < x \log y < 100$$y = 0$: $0 < x < 10^{100}$$y < 0$: $x = n$ ($0 < x < 1 : \frac{1}{x} = 2n-1, x \neq 0$)*, $-10^{100} < x \log y < 100$
$x\sqrt[n]{y}$	<ul style="list-style-type: none">$y > 0$: $-10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100 (x \neq 0)$$y = 0$: $0 < x < 10^{100}$$y < 0$: $x = 2n-1$ ($0 < x < 1 : \frac{1}{x} = n, x \neq 0$)*, $-10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100$
e^x	$-10^{100} < x \leq 230.2585092$
10^x	$-10^{100} < x < 100$
$\sinh x, \cosh x, \tanh x$	$ x \leq 230.2585092$
$\sinh^{-1} x$	$ x < 10^{50}$
$\cosh^{-1} x$	$1 \leq x < 10^{50}$
$\tanh^{-1} x$	$ x < 1$
x^2	$ x < 10^{50}$
x^3	$ x < 2.15443469 \times 10^{33}$
$\sqrt[n]{x}$	$0 \leq x < 10^{100}$
x^{-1}	$ x < 10^{100} (x \neq 0)$
$n!$	$0 \leq n \leq 69^*$
nPr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
nCr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $0 \leq r \leq 69$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
\leftrightarrow DEG, D°M'S	$0^{\circ}0'0.00001'' \leq x < 10000^{\circ}$
$x, y \rightarrow r, \theta$	$\sqrt{x^2 + y^2} < 10^{100}$
$r, \theta \rightarrow x, y$	$0 \leq r < 10^{100}$ DEG: $ \theta < 10^{10}$ RAD: $ \theta < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ GRAD: $ \theta < \frac{10}{9} \times 10^{10}$
DRG ►	DEG→RAD, GRAD→DEG: $ x < 10^{100}$ RAD→GRAD: $ x < \frac{\pi}{2} \times 10^{98}$
→DEC →BIN →PEN →OCT →HEX AND OR XOR XNOR	DEC : $ x \leq 9999999999$ BIN : $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN : $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT : $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX : $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FF$
NOT	BIN : $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN : $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222221$ OCT : $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX : $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FE$
NEG	BIN : $1000000001 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN : $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT : $4000000001 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX : $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FF$

* n, m, r: entier



FRANÇAIS

Informations sur la mise au rebut de cet Équipement et e ses Piles/Batteries

1. Au sein de l'Union européenne

Attention : si vous souhaitez mettre cet appareil au rebut, ne le jetez pas dans une poubelle ordinaire! Les appareils électriques et électroniques usagés doivent être traités séparément et conformément aux lois en vigueur en matière de traitement, de récupération et de recyclage adéquats de ces appareils. Suite à la mise en oeuvre de ces dispositions dans les Etats membres, les ménages résidant au sein de l'Union européenne peuvent désormais ramener gratuitement* leurs appareils électriques et électroniques usagés sur des sites de collecte désignés. Dans certains pays*, votre détaillant reprendra également gratuitement votre ancien produit si vous achetez un produit neuf similaire.

*) Veuillez contacter votre administration locale pour plus de renseignements.

Si votre appareil électrique ou électronique usagé comporte des piles ou des accumulateurs, veuillez les mettre séparément et préalablement au rebut conformément à la législation locale en vigueur. En veillant à la mise au rebut correcte de ce produit, vous contribuerez à assurer le traitement, la récupération et le recyclage nécessaires de ces déchets, et préviendrez ainsi les effets néfastes potentiels de leur mauvaise gestion sur l'environnement et la santé humaine.

2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

Manufactured by:
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai City, Osaka 590-8522, Japan

For EU only:

Imported into Europe by:
MORAVIA Consulting spol. s r.o.
Olomoucká 83, 627 00 Brno,
Czech Republic

For UK only:

Imported into UK by:
MORAVIA Europe Ltd.
Belmont House, Station Way, Crawley,
West Sussex RH10 1JA, Great Britain