

INTRODUCTION

Nous vous remercions de votre achat d'une calculatrice scientifique SHARP modèle EL-501X.

En ce qui concerne les **exemples de calcul** (y compris certains formulaires et tableaux), reportez-vous au verso du mode d'emploi en anglais.

Pour l'utilisation, reportez-vous au numéro à la droite de chaque titre.

Après lecture de ce document, veuillez le conserver afin de pouvoir vous y reporter le moment venu.

Remarques sur l'utilisation

- Ne transportez pas la calculatrice dans la poche arrière de votre pantalon, sous peine de la casser en vous assseyant. L'afficheur étant en verre, il est particulièrement fragile.

- Eloignez la calculatrice des sources de chaleur extrême comme sur le tableau de bord d'une voiture ou près d'un chauffage et évitez de la placer dans des environnements excessivement humides ou poussiéreux.

- Cet appareil n'est pas étanche, il ne faut pas l'utiliser ou l'entreposer dans des endroits où il risquerait d'être mouillé, par exemple par de l'eau. La pluie, l'eau brumisée, l'humidité, le café, la vapeur, la transpiration, etc. sont à l'origine de dysfonctionnements.

- Nettoyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez pas de solvants, ni de chiffon mouillé. Évitez d'utiliser un chiffon râche ou tout autre produit susceptible de rayer la surface.

- Évitez les chocs; manipulez la calculatrice avec soin.

- Ne jetez jamais les piles dans le feu.

- Gardez les piles hors de portée des enfants.

- Ce produit, y compris les accessoires, peut varier suite à une amélioration sans préavis.

SHARP ne saurait être tenu responsable de tout dommage matériel ou économique imprévu ou consécutif à la mauvaise utilisation et/ou au mauvais fonctionnement de cet appareil et de ses périphériques, à moins qu'une telle responsabilité ne soit reconnue par la loi.

Appuyez sur le bouton RESET (à l'avant), avec la pointe d'un stylo à bille ou un objet identique, uniquement dans les cas suivants.

N'utilisez pas un objet avec une pointe cassable ou affilée.

Prenez note qu'une pression sur le bouton RESET efface toutes les données stockées dans la mémoire.

- Lors de la première utilisation
- Après remplacement des piles
- Pour effacer la mémoire entièrement
- Lorsqu'une anomalie survient et qu'aucune autre solution ne fonctionne.

Si un entretien est nécessaire à cette calculatrice, demandez seulement les services d'un fournisseur spécialisé SHARP, un service d'entretien agréé par SHARP ou un centre de réparation SHARP où cela est disponible.

Le contenu de la mémoire est préservé, même lorsque la calculatrice est mise hors tension. Une valeur mémorisée subsistera par conséquent jusqu'à ce qu'elle soit modifiée ou que les piles soient épuisées.

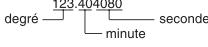
Calculs à la chaîne [7]

Cette calculatrice peut utiliser le résultat précédent obtenu pour le calcul qui suit.

Le résultat du calcul précédent n'est pas rappelé après entrée d'instructions multiples.

Calculs horaires, décimaux et sexagesimaux [8]

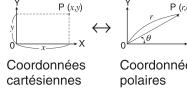
Cette calculatrice effectue la conversion de décimal à sexagesimal et la conversion de sexagesimal à décimal. Elle peut également effectuer les quatre opérations arithmétiques et des calculs avec mémoires dans le système sexagesimal. La notation hexadécimale est la suivante :



Remarque:Lorsque un résultat de calcul ou de conversion est converti, une valeur résiduelle peut exister.

Changements de coordonnées [9]

- Avant tout calcul choisissez l'unité angulaire.



CALCULS AVEC DES NOMBRES BINAIRES, OCTAUX, DÉCIMAUX ET HEXADÉCIMAUX (BASE N) [10]

En mode binaire, octal, décimal et hexadécimal, cette calculatrice peut effectuer les quatre opérations de base ainsi que les calculs avec mémoires. Pour effectuer des opérations dans chacun de ces modes, sélectionnez le mode désiré, et entrez les nombres.

Cette calculatrice peut également effectuer des conversions entre les nombres exprimés en binaire, octal, décimal ou hexadécimal. Les conversions sont obtenues au moyen des combinaisons suivantes:

2ndF **BIN**: Pour convertir dans le système binaire. L'indication "BIN" s'affiche.

2ndF **OCT**: Pour convertir dans le système octal. L'indication "OCT" s'affiche.

2ndF **HEX**: Pour convertir dans le système hexadécimal. L'indication "HEX" s'affiche.

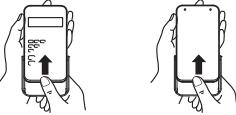
2ndF **DEC**: Pour convertir dans le système décimal. Aucune des indications possibles "BIN", "OCT", et "HEX" n'est affichée.

L'emploi de ces combinaisons provoque la conversion de la valeur affichée.

Remarque: Les signes A-F utilisés pour un nombre hexadécimal sont introduits en employant les touches **Exp**, **y^x**, **√**, **DEG**, **In**, et **log**, et affichés comme suit:

$$A \rightarrow \beta, B \rightarrow b, C \rightarrow \ell, D \rightarrow d, E \rightarrow \ell, F \rightarrow f$$

Boîtier



AFFICHEUR



(Pendant le fonctionnement tous les symboles ne sont pas affichés en même temps.)

Si la valeur de la mantisse n'est pas comprise entre $\pm 0,00000001$ et ± 9999999999 , l'afficheur passe en notation scientifique. Le mode d'affichage peut être modifié selon les besoins du calcul.

2ndF: Lorsque la touche **2ndF** est pressée, cette indication s'affiche pour vous indiquer que les fonctions dont le nom est gravé en orange sont accessibles.

HYP: Lorsque la touche **HYP** a été pressée, cette indication s'affiche pour vous signaler que les fonctions hyperboliques sont accessibles. Si vous employez la combinaison **2ndF** **HYP**, les indications "2ndF HYP" s'affichent pour vous signaler que les fonctions hyperboliques inverses sont accessibles.

DEG/RAD/GRAD: Indique l'unité angulaire choisie et change à chaque fois que **DRG** est pressée. Le mode sélectionné par défaut est DEG.

(: Apparaît lorsqu'un un calcul utilisant des parenthèses est effectué en appuyant sur la touche **(**.

BIN: Indique que **2ndF** **BIN** a été actionné. Le mode binaire est sélectionné.

OCT: Indique que **2ndF** **OCT** a été actionné. Le mode octal est sélectionné.

HEX: Indique que **2ndF** **HEX** a été actionné. Le mode Hexadécimal est sélectionné.

CPLX: Indique que **2ndF** **CPLX** a été actionné. Le mode Nombre complexe est sélectionné.

STAT: Indique que **2ndF** **STAT** a été actionné. Le mode Statistique est sélectionné.

M: Un nombre est sauvegardé dans la mémoire indépendante.

E: Apparaît quand une erreur est détectée.

AVANT D'UTILISER CETTE CALCULATRICE

Représentation des touches dans ce mode d'emploi

Dans ce mode d'emploi, la représentation des touches est décrite de la manière suivante:

A	π	Pour spécifier A (HEX) : A
Exp		Pour spécifier π : 2ndF π
		Pour spécifier Exp : E ₀

Dans les systèmes binaire, octal et hexadécimal, il n'est pas possible d'utiliser un nombre ayant une partie décimale. Lors de la conversion d'un nombre du système décimal présentant une partie décimale en un nombre binaire, octal ou hexadécimal, la partie décimale est ignorée. Parallèlement, si le résultat d'un calcul en binaire, octal ou hexadécimal comporte une partie décimale, cette partie décimale est ignorée. Dans les systèmes binaire, octal et hexadécimal, un nombre négatif est affiché sous la forme de son complément.

CALCULS AVEC NOMBRES COMPLEXES [11]

Pour effectuer des additions, soustractions, multiplications et divisions avec des nombres complexes, appuyez sur **2ndF** **CPLX** pour sélectionner le mode nombres complexes.

- Un nombre complexe a la forme a + bi. "a" représente la partie réel et "bi" la partie imaginaire. Après avoir entré la partie réelle, appuyez sur **a**. Après avoir entré la partie imaginaire, appuyez sur **b**. Pour obtenir le résultat, appuyez sur **=**.

- Immédiatement après avoir effectué un calcul, vous pouvez obtenir la partie réelle en appuyant sur **a** et la partie imaginaire en appuyant sur **b**.

- Si le nombre complexe est exprimé en coordonnées polaires, appuyez sur **2ndF** **XY**, après l'avoir entré avec les touches **a** et **b**.

CALCULS STATISTIQUES [12]

Pour effectuer des calculs statistiques, choisissez le mode de fonctionnement approprié au moyen de la combinaison **2ndF** **STAT**.

Les statistiques suivantes peuvent être obtenues:

\bar{x}	Moyenne des échantillons (données x)
s_x	Écart type de l'échantillon (données x)
σ_x	Écart type de la population (données x)
n	Nombre d'échantillons
Σx	Somme des échantillons (données x)
Σx^2	Somme des carrés des échantillons (données x)

REURS ET PLAGES DE CALCUL

Erreurs

Une erreur se produira si une opération excède la capacité de calcul ou si vous tentez une opération mathématiquement interdite. En cas d'erreur, l'affichage indique "E". Pour annuler une situation d'erreur, appuyez sur la **ON/C**.

Plages de calcul [14]

- Dans les limites définies ci-après, cette calculatrice fournit un résultat avec une erreur ne dépassant pas ± 1 sur le chiffre le moins significatif de la mantisse. Néanmoins une erreur de calcul augmente dans les calculs en chaîne suite à l'accumulation de chaque erreur de calcul. (C'est la même chose pour y^x , \sqrt{x} , $\ln x$, e^x , $\ln x$, etc., où des calculs en chaîne sont effectués intérieurement.)

- En outre, une erreur de calcul s'accumulera et deviendra plus grande à proximité des points d'inflexion et points singuliers de fonction.

- Plages de calcul $\pm 10^{-99} \sim \pm 9,999999999 \times 10^{99}$ et 0.

Si la valeur absolue d'un nombre introduit au clavier, ou si la valeur absolue d'un résultat final ou intermédiaire est inférieure à 10^{-99} , cette valeur est considérée comme nulle aussi bien pour les calculs que pour l'affichage.

REPLACEMENT DES PILES

Remarques sur le remplacement des piles

Une utilisation incorrecte des piles peut occasionner une fuite d'électrolyte ou une explosion. Assurez-vous d'observer les règles de manipulation:

- Remplacez les deux piles en même temps.
- Ne mélangez pas les piles usagées et neuves.
- Vérifiez l'exactitude du type de piles utilisées
- VEillez à installer les piles dans le bon sens, comme indiqué sur la calculatrice.
- Les piles sont installées dans l'usine avant transport, et peuvent s'être déchargées avant d'atteindre la durée de service indiquée dans la fiche technique.

Quand faut-il remplacer les piles

Si l'affichage manque de contraste, les piles doivent être changées.

Attention

Le fluide provenant d'une pile qui fuit peut causer de sérieuses blessures s'il pénètre accidentellement dans un œil. Si cela se produisait, rincez à l'eau vive et consultez un médecin immédiatement.

Si le fluide provenant d'une pile qui fuit entre en contact avec votre peau ou vos vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau vive.

Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'appareil pendant une période prolongée, retirez les piles et conservez-les dans un emplacement sûr, afin d'éviter toute fuite.

Ne laissez pas des piles usées à l'intérieur de l'appareil.

Ne mélangez pas des piles partiellement usées, ni des piles de type différent.

Tenez les piles hors de portée des enfants.

Une pile usagée peut fuir et endommager la calculatrice.

Des risques d'explosion peuvent exister à cause d'une mauvaise manipulation.

Ne jetez pas la pile dans une flamme vive, elle peut exploser.

Information sur le rejet de cet équipement et des piles/batteries

SI VOUS VOULEZ LEZ REJET DE CEZ EQUIPEMENT OU SES PILES/BATTERIES, NIUTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRUEZ PAS DANS UNNE CHEMINEE!

1. seun de l'Union européenne

Les appareils électriques et les équipements électroniques doivent être recyclés et traités SEPARÉMENT conformément à la loi. Ce sera assuré un traitement respectueux de l'environnement.

2. Pour les autres pays de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

FRANÇAIS

• Une pression sur **2ndF TAB** et une valeur comprise entre 0 et 9 définit le nombre de décimales souhaitées dans le résultat du calcul. Pour annuler le réglage des décimales, appuyez sur **2ndF TAB**.

10000÷3=

[Virgule flottante] 100000 ÷ 3 = 33333.33333

[TAB réglé sur 2] 2ndF TAB 2 33333.33

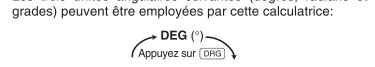
→[Notation Scientifique] 3.3 3.3 04

→[Virgule flottante] 3.3 2ndF TAB 33333.33333

• La notation scientifique est employée si le nombre ne satisfait pas l'inégalité $0,000000001 \leq x \leq 9999999999$ lors de la notation en virgule flottante.

Choix de l'unité angulaire

Trois unités angulaires suivantes (degrés, radians et grades) peuvent être employées par cette calculatrice:



CALCULS SCIENTIFIQUES

• Effectue le calcul en mode normal.

• Dans chaque exemple, appuyez sur **ON/C** pour effacer l'affichage.

Calculs arithmétiques

• La parenthèse de fermeture **)** juste avant **=** ou **M+** peut être omise.

• Pour la saisie d'une seule position décimale, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur **0** avant **.**.

Calculs à constantes

• Lors les calculs à constante, le cumulateur devient une constante. Les soustractions et divisions sont effectuées de la même façon. Dans les multiplications, le multiplicande devient une constante.

Fonctions scientifiques

• Reportez-vous aux exemples de calcul de chaque fonction.

• Pour la plupart des calculs utilisant des fonctions, entrez les valeurs numériques avant d'appuyer sur la touche de fonction.

Nombres aléatoires

Un nombre pseudo-aléatoire à trois chiffres significatifs peut être créé en employant la combinaison **2ndF RAND**. La génération de nombres aléatoires n'est pas possible lorsque le mode de système binaire / octal / hexadécimal est défini.

Conversion des unités angulaires

Un'unité angulaire change successivement chaque fois que **2ndF DRG** sont actionnées.

Calculs avec mémories

Cette calculatrice possède une mémoire indépendante (M), utilisable en mode normal, ainsi qu'en mode binaire, octal et hexadécimal.

• La mémoire indépendante est indiquée par les trois touches : **STO**, **RCL**, **M+**.

• Avant de commencer un calcul, annulez la mémoire en appuyant sur **ON/C** et **STO**.

• Une valeur peut être ajoutée ou soustraite à une valeur existante en mémoire. Avant de soustraire un nombre de la mémoire, appuyez sur les **+** et **-**.

5. Remplacez le couvercle des piles et les vis.

6. Appuyez sur la touche RESET (à l'avant).

• Veillez à l'affichage soit comme indiqué ci-dessous.

Si ce n'est pas le cas, réinstallez les piles et vérifiez l'affichage de nouveau.

Fig. 1

Fig. 2

Mise hors tension automatique

Cette calculatrice se met d'elle-même hors tension si vous n'appuyez sur aucune touche pendant environ 7 minutes.

FICHE TECHNIQUE

Calculs: Calculs scientifiques, calculs avec nombres binaires/octaux/hexadéciaux, calculs avec nombres complexes, calculs statistiques, etc.

Calculs internes: Calculs maximaux: Mantisses jusqu'à 12 chiffres

Poids: 4 calculs 3V = (DC): Piles alcalines (LR1130 ou équivalent) x 2

Durée de fonctionnement: Environ 1800 heures lors d'affichage continu 55555 à 25°C Varie selon l'utilisation et divers autres facteurs.

Température de fonctionnement: 0°C – 40°C

Dimensions extérieures: 75 mm (L) x 144 mm (P) x 10 mm (H)

Poids: Environ 73 g (avec piles)

Accessoires: Piles x 2 (installées), mode d'emploi, et boîtier

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LA CALCULATRICE SCIENTIFIQUE

Visitez notre site web: http://sharp-world.com/calculator/

Pour le Canada seulement: Pour en lire plus sur la sécurité, visitez le site: http://www Sharpca.com/CA/ForHome/Office/Calculator.aspx

Information sur la mise en rebut de cet équipement et des piles/batteries

SI VOUS VOULEZ LEZ REJET DE CEZ EQUIPEMENT OU SES PILES/BATTERIES, NIUTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRUEZ PAS DANS UNNE CHEMINEE!

1. seun de l'Union européenne

Les appareils électriques et les équipements électroniques doivent être recyclés et traités SEPARÉMENT conformément à la loi. Ce sera assuré un traitement respectueux de l'environnement.

2. Pour les autres pays de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

FRANÇAIS

SHARP

INTRODUCCIÓN

Gracias por haber adquirido la calculadora científica SHARP modelo EL-501X.

En cuanto a los **ejemplos de cálculos (incluyendo algunas fórmulas y tablas)**, consulte la cara opuesta del manual en inglés.

Tome como referencia el número a la derecha de cada título para el uso.

Luego de leer este manual, guárdelo en un sitio conveniente para tenerlo al alcance para futuras referencias.

Notas de funcionamiento

- No lleve la calculadora en el bolsillo trasero de su pantalón porque podría romperla cuando usted se siente. La pantalla es de cristal y, por lo tanto, muy frágil.
- Mantenga la calculadora alejada del calor excesivo como, por ejemplo, el tablero de instrumentos de un automóvil o un lugar cercano a una calefacción, y evite también utilizarla en lugares donde la humedad y el polvo sean excesivos.
- Debido a que este producto no es a prueba de agua, no deberá ser utilizado o guardado en lugares donde pudiera ser salpicado por líquidos, por ejemplo agua. Gotas de lluvia, salpicaduras de agua, jugos o zumos, café, vapor, transpiración, etc. también perjudican el funcionamiento del producto.
- Limpiea con un paño blando y seco. No utilice solventes ni paños húmedos. Evite el uso de un paño áspero ó de otros materiales que puedan rayar la superficie.
- No la deje caer ni aplique sobre ella demasiada fuerza.
- No tire nunca las pilas al fuego.
- Guarde las pilas fuera del alcance de los niños.
- Este producto, incluyendo los accesorios, está sujeto a cambios, debido a mejoras, sin previo aviso.

SHARP no será responsable de ningún daño imprevisto o resultante, en lo económico o en propiedades, debido al mal uso de este producto y sus periféricos, a menos que tal responsabilidad sea reconocida por la ley.

◆ Presione el interruptor RESET (en el frente), con la punta de un bolígrafo u otro objeto similar, sólo en los casos siguientes.

No utilice un objeto cuya punta pueda romperse o esté muy afilada. Tenga en cuenta que al presionar el interruptor RESET se borran todos los datos almacenados en la memoria.

- Al usar la calculadora por primera vez
- Luego de cambiar las pilas
- Para borrar íntegramente el contenido de la memoria
- Cuando se produce alguna situación fuera de lo normal y no funciona ninguna tecla.

Si requiere de servicio técnico para esta calculadora, use exclusivamente el servicio técnico de su distribuidor de SHARP. SHARP tiene a disposición de sus clientes, talleres de servicio técnico autorizado y servicio de reparación.

- El contenido de la memoria se mantendrá aunque la calculadora sea apagada. Un valor almacenado en la memoria permanecerá allí hasta que sea modificado o hasta que se agoten las pilas.

Cálculos en cadena [7]

Esta calculadora permite que el resultado de un cálculo previo pueda ser usado en el cálculo siguiente.

Los resultados del cálculo previo no serán presentados automáticamente luego de ingresar múltiples instrucciones.

Cálculos de tiempo, decimales y sexagesimales [8]

Esta calculadora realiza conversiones de sistema decimal a sexagesimal y viceversa. Adicionalmente, pueden ser llevadas a cabo las cuatro operaciones aritméticas básicas utilizando el sistema sexagesimal.

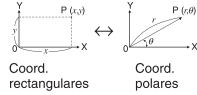
La notación sexagesimal es como se muestra a continuación:

123 404080
grados segundos

Nota: Cuando el resultado de un cálculo o una conversión es convertido nuevamente, puede aparecer un residuo.

Conversiones de coordenadas [9]

- Antes de realizar un cálculo, seleccione la unidad angular.

**OPERACIONES BINARIA, OCTAL, DECIMAL Y HEXADECIMAL (BASE-N)** [10]

Esta calculadora puede realizar las cuatro operaciones aritméticas básicas, cálculos con paréntesis y cálculos con memoria usando números binarios, octales, decimales y hexadecimales.

Cuando se realicen cálculos en cada sistema, seleccione inicialmente el modo de operación deseado antes de introducir los números.

También puede realizar conversiones entre números expresados en los sistemas binario, octal, decimal y hexadecimal.

La conversión a cada sistema es realizada por las siguientes teclas:

[2ndF] [BIN]: Convierte a sistema binario. Aparece "BIN".

[2ndF] [OCT]: Convierte a sistema octal. Aparece "OCT".

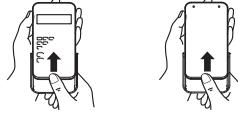
[2ndF] [HEX]: Convierte a sistema hexadecimal. Aparece "HEX".

[2ndF] [DEC]: Convierte a sistema decimal. "BIN", "OCT", y "HEX" desaparecen de la pantalla.

La conversión es realizada sobre el valor desplegado en pantalla cuando se pulsa una de estas teclas.

Nota: En esta calculadora, los números hexadecimales A - F se ingresan pulsando [E/F] , [Y/Z] , $\text{[\sqrt{ }]}$, $\text{[\frac{1}{x}]}$, [\ln] , y [\log] ; y son desplegados de la siguiente manera:

A $\rightarrow \beta$, B $\rightarrow \delta$, C $\rightarrow \ell$, D $\rightarrow \sigma$, E $\rightarrow \epsilon$, F $\rightarrow \varphi$

Estuche rígido**PANTALLA**

(Durante el funcionamiento real, no todos los símbolos son visualizados al mismo tiempo.)

Si el valor de mantisa, no está dentro del margen ± 0.0000000001 a ± 9999999999 , el despliegue de números cambia a notación científica. En modo de visualización, puede ser cambiado de acuerdo a los propósitos del cálculo.

2ndF: Aparece cuando se presiona la tecla **2ndF**, indicando que las funciones en color naranja han sido habilitadas.

HYP: Indica que **hyp** ha sido presionado y las funciones hiperbólicas están habilitadas. Si **2ndF** [**HYP**] son presionados, los símbolos **2ndF** **HYP** aparecen, indicando que las funciones hiperbólicas inversas están habilitadas.

DEG/RAD/GRAD: Indica unidades angulares y cambia cada vez que se pulsa **[DRG]**. El modo activado por defecto es **DEG**.

(**D**): Aparece cuando se realiza una operación con paréntesis presionando **[()**.

BIN: Indica que las teclas **2ndF** [**BIN**] han sido presionadas. El modo de sistema binario ha sido seleccionado.

OCT: Indica que las teclas **2ndF** [**OCT**] han sido presionadas. El modo de sistema octal ha sido seleccionado.

HEX: Indica que las teclas **2ndF** [**HEX**] han sido presionadas. El modo de sistema hexadecimal ha sido seleccionado.

CPLX: Indica que las teclas **2ndF** [**CPLX**] han sido presionadas. El modo de números complejos ha sido seleccionado.

STAT: Indica que la tecla **2ndF** [**STAT**] ha sido presionada. El modo de estadística ha sido seleccionado.

M: Indica que hay un valor numérico almacenado en la memoria independiente.

E: Aparece cuando se detecta un error.

ANTES DE USAR LA CALCULADORA**Notación de teclas usada en este manual**

En este manual, las operaciones de las teclas se describen como se muestra a continuación:

A $\frac{\pi}{r}$ Para especificar A (HEX) : A
Exp Para especificar π : **2ndF** **[π]**
Para especificar Exp : **E**

En los sistemas binario, octal y hexadecimal, las partes fraccionarias no se pueden ingresar. Cuando un número decimal que tiene una parte fraccionaria es convertido a un número binario, octal o hexadecimal, la parte fraccionaria se elimina. De la misma manera, cuando el resultado de un cálculo binario, octal o hexadecimal incluye una parte fraccionaria, esta última será truncada. En los sistemas binario, octal y hexadecimal, los números negativos son visualizados como un complemento.

CÁLCULOS CON NÚMEROS COMPLEJOS [11]

Para llevar a cabo la suma, resta, multiplicación y división usando números complejos, pulse **2ndF** [**CPLX**] para seleccionar el modo de número complejo.

• Un número complejo se representa de la forma $a + bi$. Donde "a" es la parte real mientras "bi" es la parte imaginaria. Cuando introduce la parte real, después de digitar el número presione **[a]**. Cuando introduzca la parte imaginaria, después de ingresar el número presione **[b]**. Para obtener el resultado presione **=**.

• Inmediatamente después de completar un cálculo, podrá visualizar el valor de la parte real con la tecla **[a]**, y el valor de la parte imaginaria con la tecla **[b]**.

• Si los números complejos están representados como coordenadas polares, presione **2ndF** [**→xy**] después de ser introducidos con **[a]** y **[b]**.

CÁLCULOS ESTADÍSTICOS [12]

Para seleccionar el modo de estadísticas presione **2ndF** [**STAT**]. Se pueden obtener las siguientes estadísticas:

x̄	Media de las muestras (datos x)
sx	Desviación estándar de muestra (datos x)
σx	Desviación estándar de la población (datos x)
n	Número de muestras
Sx	Suma de las muestras (datos x)
Sx²	Suma de los cuadrados de las muestras (datos x)

Introducción y corrección de datos

Los datos ingresados son guardados en memoria antes de que **2ndF** [**STAT**] o **[OFF]** sean presionados. Antes de ingresar nuevos datos, borre el contenido de la memoria.

Ingreso de datos

Datos **[DATA]**
Datos **[x]** frecuencia **[DATA]** (Para ingresar múltiplos de los mismos datos)

Corrección de datos

Corrección previa a presionar **[DATA]**:
Borre los datos incorrectos con **[ON/C]**.

Corrección posterior a presionar **[DATA]**:
Vuelva a introducir los datos que va a corregir y presione **2ndF** [**CD**].

• El número visualizado después de presionar **[DATA]** o **2ndF** [**CD**] durante el ingreso o la corrección de datos es el número de muestras (**n**).

Fórmulas de cálculo estadístico [13]

En las fórmulas de cálculo estadístico, se producirá un error cuando:

- el valor absoluto del resultado intermedio o del resultado de un cálculo sea igual o mayor que 1×10^{100} .
- el denominador es cero.
- se haga un intento para obtener la raíz cuadrada de un número negativo.

Para acceder a las funciones que están impresas en naranja y ubicadas encima de la tecla, se debe pulsar primero la tecla **2ndF** y luego la tecla de la función respectiva. Los números no son mostrados como teclas, sino como números ordinarios.

Encendido y apagado

Presione **[ON/C]** para encender la calculadora y, **[OFF]** para apagarla.

Borrado de números

- Presione **[ON/C]** para borrar todos los datos introducidos excepto aquellos valores numéricos en la memoria independiente y datos estadísticos.
- Presione **[CE]** para borrar los números introducidos previamente al uso de alguna tecla de función.
- En caso de querer corregir un dígito del número introducido, presione **[←]** (tecla de cursor derecha).

Niveles de prioridad en el cálculo

Esta calculadora realiza operaciones de acuerdo al siguiente orden de prioridad:

- Funciones tales como \sin , \sqrt{x} , %

2. y^x , $\sqrt[x]{y}$

3. x , $+$

4. $-$

5. $=$, $M+$ y otras instrucciones que tienen como fin el realizar cálculos

- Los cálculos con el mismo nivel de prioridad serán ejecutados en secuencia.

6. Si se usan paréntesis, las operaciones dentro de los paréntesis se realizarán antes de cualquier otro cálculo.

7. Los paréntesis pueden ser usados continuamente hasta 15 veces a menos que haya más de cuatro cálculos pendientes.

AJUSTES PRELIMINARES**Selección del modo**

Modo normal: **[ON/C]**

Utilizado para efectuar operaciones aritméticas y cálculos con funciones. **BIN**, **OCT**, **HEX** y **CPLX** no aparecen en pantalla.

Los modos de sistemas binario, octal, decimal o hexadecimal: **2ndF** [**BIN**], **2ndF** [**OCT**], **2ndF** [**DEC**] o **2ndF** [**HEX**]

Modo de números complejos: **2ndF** [**CPLX**]

Usado para realizar operaciones aritméticas con números complejos.

Para salir de este modo, presione **2ndF** [**CPLX**].

Modo estadístico: **2ndF** [**STAT**]

Usado para realizar cálculos estadísticos. Para salir de este modo, presione **2ndF** [**STAT**].

Cuando esté seleccionando algún modo, los datos estadísticos serán eliminados, aun cuando seleccione el modo de estadística nuevamente.

- Presionando **[OFF]** o activando la función de apagado automático, el modo se cancela y se vuelve al modo normal.

Selección de la notación de visualización y lugares decimales

• Cuando el resultado de un cálculo es visualizado en el modo de punto flotante, al presionar la tecla **[EE]** podrá visualizarlo en el sistema de notación científica.

Presionado **[EE]** nuevamente, podrá visualizar el resultado en sistema de punto flotante otra vez.

MÁRGENES DE ERROR Y CÁLCULO**Errores**

Si se exceden los rangos de cálculo, o si se intenta efectuar una operación matemática ilegal ocurrirá un error. En caso de error, la letra "E" se visualizará en pantalla.

Para borrar la pantalla en caso de error, presione **[ON/C]**.

Márgenes de cálculo [14]

• Dentro de los márgenes especificados, esta calculadora tiene una precisión de ± 1 en el dígito menos significativo de la mantisa. Sin embargo, un error de cálculo aumenta en los cálculos continuos debido a la acumulación de cada error de cálculo. (Esto es lo mismo para x^y , \sqrt{x} , \ln , e^x , $\ln e^x$, etc., donde los cálculos continuos se realizan internamente.)

Además, un error de cálculo se acumulará y aumentará en las inmediaciones de los puntos de inflexión y los puntos singulares de las funciones.

• Márgenes de cálculo $\pm 10^{-39} \sim \pm 9,999999999999999 \times 10^{-90}$ y 0.

Si el valor absoluto de una entrada o el resultado final o intermedio de un cálculo es menor que 10^{-39} , para fines de cálculo y visualización en pantalla se considera que su valor es de cero.

• Sustituya ambas pilas al mismo tiempo.

• No mezcle pilas nuevas y viejas.

• Asegúrese de que las pilas nuevas sean del tipo correcto.

• Durante la instalación, asegúrese de seguir la polaridad correcta, de acuerdo a lo indicado en la calculadora.

• Las pilas vienen puestas de fábrica antes de ser embarcadas, debido a esto, puede quedar descargadas antes de llegar a cumplir el tiempo de vida de servicio señalado en las especificaciones.

• Seales de que debe reemplazar las pilas

Las pilas deberán ser reemplazadas cuando la pantalla tenga un contraste bajo.

Precaución

• El líquido de una pila con pérdida que entre por accidente en un ojo puede causar una lesión muy grave. En este caso, lave el ojo con agua limpia y consulte inmediatamente a un médico.

• Si el líquido de una pila con pérdida entra en contacto con su piel o ropa, lave inmediatamente la parte afectada con agua limpia.

• Si el producto no va a ser utilizado durante algún tiempo, para evitar que el líquido de las pilas estropie la unidad, retire las pilas y guárdelas en un lugar seguro.

• No deje pilas agotadas dentro del producto.

• No instale pilas usadas parcialmente, y asegúrese de no mezclar pilas de tipos diferentes.

• Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

• Las pilas descargadas que son dejadas dentro de la calculadora pueden sufrir fugas de electrolito y averiar la calculadora.

• Un manejo inapropiado puede causar un riesgo de explosión.

• No eche las pilas al fuego ya que éstas pueden explotar.

Procedimiento de sustitución

1. Apague la calculadora presionando **[OFF]**.

2. Remover dos tornillos. (Fig. 1)

3. Levante la cubierta de las pilas para retirarla.

4. Retire las pilas usadas y luego reemplácelas con dos pilas nuevas con los extremos positivos (+) orientados hacia arriba. (Fig. 2)

• Presionando **2ndF** **[TAB]** y cualquier tecla correspondiente a algún valor entre 0 y 9, se especificará el número de cifras decimales en el resultado del cálculo.

Para salir de este modo, presione **2ndF** **[TAB]**.

[100000÷3=]
[Punto flotante] **[ON/C]** 100000 ÷ 3 = 33333.33333

[Tablero es fijo en 2] **[2ndF** **[TAB** 2] 3333.33

→[Notación Científica] **[F-E]** 3.33 04

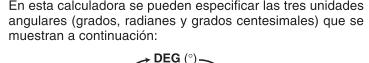
→[Punto flotante] **[F-E]** 3333.33333

• Si el valor para el sistema de punto flotante no cae dentro del margen siguiente, la calculadora mostrará el resultado usando el sistema de notación científica:

0.000000001 \leq I \leq 9999999999

Determinación de la unidad angular

En esta calculadora se pueden especificar las tres unidades angulares (grados, radianes y grados centésimales) que se muestran a continuación:

**CÁLCULOS CIENTÍFICOS**

• Calcula en el modo normal.

• En cada ejemplo, presione **[ON/C]** para borrar la pantalla.

Operaciones aritméticas [2]

• El paréntesis terminal **)** justo antes de **=** o **[M+]** puede ser omitido.

• Cuando se introduce una sola cifra decimal, no es necesario presionar **[0]** antes de **[.]**.

Cálculos con constantes [3]

• En los cálculos con constantes, el sumando se convierte en una constante. En caso de resta y división será de la misma manera. Para multiplicación, el multiplicando se convierte en una constante.

Funciones [4]

• Se refiere a los ejemplos de cálculos de cada función.

• Para la mayoría de los cálculos usando las funciones, introduce los valores numéricos antes de presionar la