

WISSENSCHAFTLICHER RECHNER WriteView MODELL EL-W550XG

BEDIENTUNGSANLEITUNG

SHARP CORPORATION

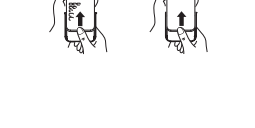
EINLEITUNG
Bedankt für den Erwerb dieses wissenschaftlichen Rechners von SHARP...

Betriebshinweise
Den Rechner nicht in der hinteren Hosentasche tragen, da er beim Hinsetzen empfindlich ist...

WARNUNG
SHARP empfindt Ihnen, speziell schriftliche Aufzeichnungen über wichtigen im Taschenrechner gespeicherten Daten zu erstellen...

Der RESET-Schalter (auf der Rückseite) in den folgenden Fällen mit der Spitze eines Kugelschreibers oder eines ähnlichen Gegenstands eindrücken...

Feste Hülle



ANZEIGE

Visual representation of the calculator's display showing numbers, mathematical symbols, and function labels.

Während der Verwendung werden nicht alle Symbole gleichzeitig angezeigt. Es werden nur die Symbole angezeigt, die für die gerade bearbeitete Anzeige...

VOR DEM GEBRAUCH DES RECHNERS

Einstellung des Anzeige-Kontrasts
Drücken Sie [◀] oder [▶], um den Kontrast einzustellen. Drücken Sie [◀] zum Bearbeiten.

Ein- und Ausschalten
Zum Einschalten des Rechners [ON] drücken. Die Daten, die beim Ausschalten angezeigt waren, erscheinen wieder auf der Anzeige...

Tastenbezeichnungen, die in dieser Anleitung verwendet werden

Legend for calculator symbols and keys, including symbols for power, memory, and mathematical operators.

Der WriteView-Editor und der Line-Editor
Dieser Rechner verfügt im NORMAL-Modus über die folgenden beiden Editoren: WriteView-Editor und Line-Editor.

Löschen von Eingaben und Speichern
Verfahren Eingabe A-F-1, D1-D1* ANS STAT-1 (Anzeige) M, X, Y

Zufalls-Münze
Zum Simulieren eines Münzwurfs kann 0 (Kopf) oder 1 (Zahl) durch Drücken von [2] erzeugt werden.

Änderung der Winkelseinheit
Bei jedem Drücken von [ANGLE] wird die Winkelseinheit entsprechend zufällig wechselt.

Speicherberechnungen
Speicherberechnungen können im NORMAL- oder der STAT-Modus ausgeführt werden.

Kurzzeitspeicher (A-F, X und Y)
Zum Speichern eines Wertes (STO) und eine Variablen-Taste drücken.

Unabhängiger Speicher (M)
Zusätzlich zu den Funktionen der Kurzzeitspeicher kann ein Wert auch zum Inhalt des unabhängigen Speichers M gesetzt werden.

Speicher für das letzte Ergebnis (ANS)
Ein Rechnerergebnis, das durch Drücken von [1] oder anderen beliebigen Rechneroperationen erzeugt wird...

Änderung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Verfahren zum Einträgen und Übersetzen
Mit dem Line-Editor können Sie zwischen dem Verfahren „EINLEGEN“ (Stand) und „ÜBERSCHREIBEN“ wählen.

Einstellung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Einstellung des Anzeige-Kontrasts
Drücken Sie [▶], [◀], [◀] oder [▶], um den Kontrast einzustellen. Drücken Sie [▶] zum Bearbeiten.

WISSENSCHAFTLICHE BERECHNUNGEN

Grundrechenarten
Die schließende Klammer [)] drückt vor [)] oder [*)] kann weggelassen werden.

Rechnungen mit Konstanten
Bei der Rechnung mit Konstanten wird der Summand zu einer Konstanten. Subtrahiert werden in der gleichen Art und Weise durchgeführt.

Wissenschaftliche Funktionen
Siehe die Anwendungsbeispiele. Bei dem Line-Editor werden die folgenden Symbole verwendet.

Zufallszahlen-Funktion
Die Zufallszahlen-Funktion [RND] stellt Einstellungen (Dieser Funktion kann nicht verwendet werden, wenn die Funktion für die B-Satz verwendet wird).

Zufallszahlen
Eine Pseudo-Zufallszahl gleichverteilt zwischen 0 und 1 mit drei effektiven Stellen von 0 bis 0,999 kann durch Drücken von [2] erzeugt werden.

Zufalls-Ganzzahl
Zum Generieren einer Zufalls-Ganzzahl gleichverteilt zwischen 0 und 99 [2] drücken.

Zufalls-Würfel
Zum Simulieren eines Würfels kann durch Drücken von [2] eine Zufallszahl zwischen 1 und 6 generiert werden.

Speicher-Löschläste

Drücken Sie [CE] oder [C] zum Löschen der Anzeige des Menüs.

Während der Verwendung werden nicht alle Symbole gleichzeitig angezeigt. Es werden nur die Symbole angezeigt, die für die gerade bearbeitete Anzeige...

EINGABEN, ANZEIGEN UND EDITIEREN VON GLEICHUNGEN

Der WriteView-Editor
Eingabe und Anzeige
Mit dem WriteView-Editor können Sie Eingaben und Ausgabebereiche für Gleichungen eingeben, wie Sie sie schreiben würden.

Anzeige von Berechnungsergebnissen
Bei der Berechnung werden Berechnungsergebnisse mit Brüchen, √ und π angezeigt.

Ein- und Ausschalten
Zum Einschalten des Rechners [ON] drücken. Die Daten, die beim Ausschalten angezeigt waren, erscheinen wieder auf der Anzeige.

Tastenbezeichnungen, die in dieser Anleitung verwendet werden

Der WriteView-Editor und der Line-Editor
Dieser Rechner verfügt im NORMAL-Modus über die folgenden beiden Editoren: WriteView-Editor und Line-Editor.

Löschen von Eingaben und Speichern
Verfahren Eingabe A-F-1, D1-D1* ANS STAT-1 (Anzeige) M, X, Y

Zufalls-Münze
Zum Simulieren eines Münzwurfs kann 0 (Kopf) oder 1 (Zahl) durch Drücken von [2] erzeugt werden.

Änderung der Winkelseinheit
Bei jedem Drücken von [ANGLE] wird die Winkelseinheit entsprechend zufällig wechselt.

Speicherberechnungen
Speicherberechnungen können im NORMAL- oder der STAT-Modus ausgeführt werden.

Kurzzeitspeicher (A-F, X und Y)
Zum Speichern eines Wertes (STO) und eine Variablen-Taste drücken.

Unabhängiger Speicher (M)
Zusätzlich zu den Funktionen der Kurzzeitspeicher kann ein Wert auch zum Inhalt des unabhängigen Speichers M gesetzt werden.

Speicher für das letzte Ergebnis (ANS)
Ein Rechnerergebnis, das durch Drücken von [1] oder anderen beliebigen Rechneroperationen erzeugt wird...

Änderung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Verfahren zum Einträgen und Übersetzen
Mit dem Line-Editor können Sie zwischen dem Verfahren „EINLEGEN“ (Stand) und „ÜBERSCHREIBEN“ wählen.

Einstellung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Einstellung des Anzeige-Kontrasts
Drücken Sie [▶], [◀], [◀] oder [▶], um den Kontrast einzustellen. Drücken Sie [▶] zum Bearbeiten.

Zeilberechnungen, dezimale und sexagesimale Berechnungen

Umwandlungen zwischen dezimalen und sexagesimalen Zahlen können durchgeführt werden. Weiterhin können die vier Grundrechenarten und Speicherberechnungen mit dem sexagesimalen System ausgeführt werden.

Koordinaten-Umwandlungen
Durch Umwandeln einer Berechnung in eine Winkelseinheit zu wählen.

Physikalische Konstanten und metrische Umwandlungen
Rechnungen mit physikalischen Konstanten
Die Berechnungen mit physikalischen Konstanten sind im NORMAL-Modus möglich.

Rechnungen mit physikalischen Konstanten
Die Berechnungen mit physikalischen Konstanten sind im NORMAL-Modus möglich.

Primfaktorzerlegung
Im NORMAL-Modus kann das Ergebnis der Berechnung als ein Produkt von Primzahlen dargestellt werden.

Statistische Berechnungen
Im STAT-Modus können auch statistische Berechnungen ausgeführt werden.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Mehrerelein-Playback-Funktion

Dieser Rechner ist mit einer Funktion ausgestattet, mit der Sie bereits eingetragene Gleichungen und Ergebnisse im NORMAL-Modus zurückrufen können.

Während der Verwendung werden nicht alle Symbole gleichzeitig angezeigt. Es werden nur die Symbole angezeigt, die für die gerade bearbeitete Anzeige...

EINGABEN, ANZEIGEN UND EDITIEREN VON GLEICHUNGEN

Der WriteView-Editor
Eingabe und Anzeige
Mit dem WriteView-Editor können Sie Eingaben und Ausgabebereiche für Gleichungen eingeben, wie Sie sie schreiben würden.

Anzeige von Berechnungsergebnissen
Bei der Berechnung werden Berechnungsergebnisse mit Brüchen, √ und π angezeigt.

Ein- und Ausschalten
Zum Einschalten des Rechners [ON] drücken. Die Daten, die beim Ausschalten angezeigt waren, erscheinen wieder auf der Anzeige.

Tastenbezeichnungen, die in dieser Anleitung verwendet werden

Der WriteView-Editor und der Line-Editor
Dieser Rechner verfügt im NORMAL-Modus über die folgenden beiden Editoren: WriteView-Editor und Line-Editor.

Löschen von Eingaben und Speichern
Verfahren Eingabe A-F-1, D1-D1* ANS STAT-1 (Anzeige) M, X, Y

Zufalls-Münze
Zum Simulieren eines Münzwurfs kann 0 (Kopf) oder 1 (Zahl) durch Drücken von [2] erzeugt werden.

Änderung der Winkelseinheit
Bei jedem Drücken von [ANGLE] wird die Winkelseinheit entsprechend zufällig wechselt.

Speicherberechnungen
Speicherberechnungen können im NORMAL- oder der STAT-Modus ausgeführt werden.

Kurzzeitspeicher (A-F, X und Y)
Zum Speichern eines Wertes (STO) und eine Variablen-Taste drücken.

Unabhängiger Speicher (M)
Zusätzlich zu den Funktionen der Kurzzeitspeicher kann ein Wert auch zum Inhalt des unabhängigen Speichers M gesetzt werden.

Speicher für das letzte Ergebnis (ANS)
Ein Rechnerergebnis, das durch Drücken von [1] oder anderen beliebigen Rechneroperationen erzeugt wird...

Änderung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Verfahren zum Einträgen und Übersetzen
Mit dem Line-Editor können Sie zwischen dem Verfahren „EINLEGEN“ (Stand) und „ÜBERSCHREIBEN“ wählen.

Einstellung der periodischen Dezimalzahl
Im NORMAL-Modus können Rechnergebnisse in einem Format angezeigt werden, bei dem eine periodische Dezimalzahl erscheint.

Einstellung des Anzeige-Kontrasts
Drücken Sie [▶], [◀], [◀] oder [▶], um den Kontrast einzustellen. Drücken Sie [▶] zum Bearbeiten.

Berechnungen mit physikalischen Konstanten

Die Berechnungen mit physikalischen Konstanten sind im NORMAL-Modus möglich.

Rechnungen mit physikalischen Konstanten
Die Berechnungen mit physikalischen Konstanten sind im NORMAL-Modus möglich.

Primfaktorzerlegung
Im NORMAL-Modus kann das Ergebnis der Berechnung als ein Produkt von Primzahlen dargestellt werden.

Statistische Berechnungen
Im STAT-Modus können auch statistische Berechnungen ausgeführt werden.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

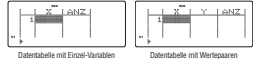
Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Metrische Umwandlungen
Ein Wert zur Umwandlung angeben, dann [CONV] drücken und eine metrische Umwandlung durch Eingabe der entsprechenden Zahl eingeben.

Dateneingabe und Korrektur

Dateneingabe

Untermodus auswählen, um die Tabelle zur Eingabe von statistischen Daten anzugeben.



- Nach erfolgreicher Dateneingabe drücken Sie **ENTR**. Die Eingabe wird abgeschlossen und der Cursor springt in die nächste Zeile. Falls für x oder y keine Daten eingegeben wurden, wird 0 eingegeben. Unter ANZ (Frequenz) wird 1 eingegeben.
- In der Eingabetabelle werden pro Wert maximal 6 Ziffern angezeigt, einschließlich Vorzeichen und Dezimaltrennzeichen. Sämtliche Werte, die 6 Ziffern überschreiten, werden in Exponentenform dargestellt angezeigt.
- Es können bis zu 100 einzelnen Daten eingegeben werden. Bei Daten mit Einzelvariablen werden Daten mit einer angegebenen Häufigkeit von 0 bis einfarbige Daten verwendet, während Daten mit einer Häufigkeit von 0 oder höher als ein Satz von zwei Daten gespeichert werden. Bei Daten mit Doppel-Variablen werden Daten mit einer angegebenen Häufigkeit von 1 bis zwei Daten gespeichert, während Daten mit einer Häufigkeit von 2 oder höher als ein Satz von drei Daten gespeichert werden. Sie Daten mit Doppel-Variablen werden Daten mit einer angegebenen Häufigkeit von 1 bis zwei Daten gespeichert, während Daten mit einer Häufigkeit von 2 oder höher als ein Satz von drei Daten gespeichert werden.
- Um eine statistische Berechnung auszuführen, drücken Sie die Taste **DATA** oder **ON/C** und schließen Sie die Eingabetabelle.

Korrektur der Daten

Verändern Sie den Cursor mithilfe der Tasten **←**, **→**, **▲**, **▼** und wählen Sie die gewünschte Daten. Drücken Sie **DATA** (**DATA**) oder **ON/C** (**DATA**) um den Cursor an den Anfang oder das Ende der Daten zu verschieben.

Korrektur der Daten

Verändern Sie den Cursor in die zu korrigierenden Daten, geben Sie den numerischen Wert ein und drücken Sie **ENTR**.

Einfügen der Daten

Um eine Zeile vor der Cursorposition einzufügen, drücken Sie **DATA** (**DATA**). Dadurch wird eine Zeile mit „0“ und ANZ=1 eingefügt, die anschließend vom Nutzer editiert werden kann.

Löschen der Daten

Wenn Sie die gesamte Zeile an der Cursorposition löschen möchten, drücken Sie **DATA** (**DATA**).

Hinweis:

- Falls bei Verwendung der STAT-Modus der Untermodus geändert oder die Tasten **DATA** (**DATA**) gedrückt werden, werden alle statistischen Daten gelöscht.
- Drücken Sie bei Verwendung der STAT-Modus die Taste **DATA** um die Eingabetabelle anzuzeigen und die Eingabe zu bestätigen.

Statistische Berechnungen und Variable

Die folgenden Statistiken (siehe untenstehende Tabelle) können für die jeweiligen statistischen Berechnungen verwendet werden.

Berechnungen von Statistiken mit Einzel-Variablen

Statistiken von ①, ② und ③. Weiterhin Schätzung von \bar{x} für ein bestimmtes y (Schätzung \bar{y}) und Schätzung von \bar{y} für ein bestimmtes x (Schätzung \bar{x}).

Berechnungen linearer Regression

Statistiken von ① und ②. Weiterhin Schätzung von \bar{y} für ein bestimmtes x (Schätzung \bar{y}) und Schätzung von \bar{x} für ein bestimmtes y (Schätzung \bar{x}).

Berechnungen quadratischer Regressionen

Statistiken von ① und ②, und die Koeffizienten a , b , c für die quadratische Regressionsformel ($y = ax^2 + bx + c$). (Für Berechnungen quadratischer Regressionen kann kein Korrelationskoeffizient (r) erhalten werden.) Wenn es zwei x Werte gibt, wird jeder x Wert getrennt angezeigt mit „1“ oder „2“, und getrennt im Speicher X und Y gespeichert.

Berechnungen mit der Euler'schen Exponentialregression, logarithmischen Regression, Potenz-Regression, inversen Regression und allgemeinen Exponentialregressionen

Statistiken von ① und ②. Weiterhin Schätzung von \bar{y} für ein bestimmtes x und Schätzung von \bar{x} für ein bestimmtes y . (Da dieser Rechner jede Formel in eine lineare Regressionsform umwandelt, ehe er eine Berechnung ausführt, werden alle Statistiken, ausgenommen die Koeffizienten a und b , nur um ungewandelte Daten erhalten, nicht von den eingabebereinigten Daten.)

	\bar{x}	Mittelwert einer Stichprobe (x-Daten)
	\bar{y}	Mittelwert einer Stichprobe (y-Daten)
	\bar{x}_y	Standardabweichung einer Stichprobe (x-Daten)
	\bar{y}_x	Standardabweichung einer Stichprobe (y-Daten)
①	\bar{x}_{xy}	Standardabweichung der Gesamtheit (x-Daten)
	\bar{y}_{xy}	Standardabweichung der Gesamtheit (y-Daten)
	Σx	Summe der Stichprobenwerte (x-Daten)
	Σy	Summe der Stichprobenwerte (y-Daten)
	Σx^2	Quadratsumme der Stichprobenwerte (x-Daten)
	Σy^2	Quadratsumme der Stichprobenwerte (y-Daten)
	Σxy	Summe der Produkte der Stichprobenwerte (x, y)
②	r	Korrelationskoeffizient
	r_{xy}	Koeffizient der Regressionsgleichung
	r_{yx}	Koeffizient der Regressionsgleichung
	b	Koeffizient der Regressionsgleichung
	a	Koeffizient der quadratischen Regressionsgleichung

- Verändern Sie **DATA** und **REC**, um im STAT-Modus Berechnungen mit Variablen auszuführen.
- ON/C** funktioniert nicht im STAT-Modus.

Formeln für statistische Berechnungen

Art	Regressionsformel
Linear	$y = ax + b$
Quadratförmig	$y = ax^2 + bx + c$
Euler-Exponent	$y = a \cdot e^{bx}$
Logarithmisch	$y = a + b \cdot \ln x$
Potenz	$y = a \cdot x^b$
Invers	$y = a + \frac{b}{x}$
Allgemeiner Exponent	$y = a \cdot b^x$

Ein Fehler tritt auf wenn:

- Der absolute Wert eines Zwischenergebnisses oder eines Endergebnisses größer als 1×10^{10} ist.
- Die Nenner Null.
- Es wurde versucht, die Quadratwurzel einer negativen Zahl zu berechnen.
- Für quadratische Regressionsberechnungen gibt es keine Lösung.

ÜBUNG-MODUS

Mathe Übung: **ON/C** (**ON/C**)

Mathematische Fragen mit positiven Ganzzahlen und 0 werden zufällig angezeigt. Es besteht auch die Möglichkeit, die Anzahl der Fragen und Art der Operationen zu wählen.

Ein-Mal-Eins (× Tabelle): **ON/C** (**ON/C**)

Fragen von jeder Reihe der Multiplikationstabelle (1 bis 12) werden der Reihe nach oder zufällig angezeigt.

Zum Beenden des ÜBUNG-Modus **ON/C** drücken und einen anderen Modus wählen.

Verwendung der Mathe Übung und der × Tabelle

1. Für Mathe Übung **ON/C** (**ON/C**) drücken, für die × Tabelle oder **ON/C** (**ON/C**) drücken.

2. **Mathe Übung**: Mit **▲** (**▲**) und **▼** (**▼**) die Anzahl der Fragen wählen (25, 50 oder 100).

3. **× Tabelle**: Mit **▲** (**▲**) und **▼** (**▼**) eine Reihe in der Multiplikationstabelle wählen (1 bis 12).

4. **Mathe Übung**: Mit **←** (**←**) und **→** (**→**) einen Operator (+, -, ×, ÷ oder ++, --) für die Fragen wählen.

5. **× Tabelle**: Mit **←** (**←**) und **→** (**→**) eine Reihenfolge wählen („Reihe (seriell der Reihe nach)“ oder „Zufall (zufällig)“).

6. Zum Beginn **ON/C** drücken.

Bei Verwendung der Mathe Übung bzw. der Multiplikationstabelle × Tabelle werden die Fragen zufällig gewählt und nicht wiederholt, ausgenommen per Zufall.

7. Geben Sie das Ergebnis ein. Zum Löschen einer eingegebenen Zahl **ON/C** oder **←** drücken und das richtige Ergebnis eingeben.

8. **ENTR** drücken.

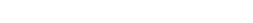
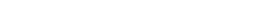
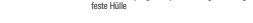
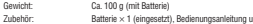
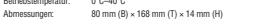
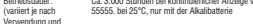
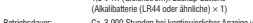
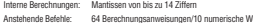
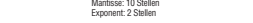
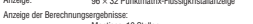
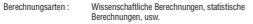
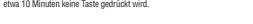
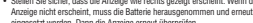
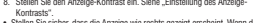
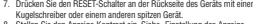
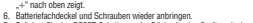
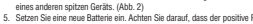
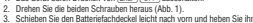
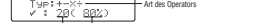
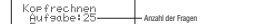
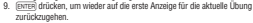
- Wenn das Ergebnis richtig ist, erscheint „✔“ und die nächste Frage wird angezeigt.
- Wenn das Ergebnis falsch ist, erscheint „✘“, und die gleiche Frage wird angezeigt. Dies wird als falsches Ergebnis bewertet.
- Beim Drücken von **ON/C** ohne Eingabe eines Ergebnisses wird das richtige Ergebnis angezeigt und dann die nächste Frage. Dies wird als falsches Ergebnis bewertet.

9. Falls Sie fort durch Eingabe der Ergebnisse die Fragen zu beantworten und jenseits **ENTR** zu drücken.

10. Am Ende der Übung **ENTR** drücken; die Anzahl und der Prozentsatz der richtigen Ergebnisse wird angezeigt.

11. **ENTR** drücken, um wieder auf die erste Anzeige für die aktuelle Übung zurückzugehen.

Beispiele für Mathe Übung



ANWENDUNGSBEISPIELE

SHARP CORPORATION

GEDRUCKT IN CHINA 14G0(TINSZA080E1Z2) A9669

Calculator interface showing basic arithmetic operations like 2/3 + 1/4 = 5/12 and trigonometric functions like sin(45) = 0.707106781.

Calculator interface showing list and table functions, including list creation and table generation.

Calculator interface showing the ANZGE (ANS) function and various mathematical operations.

Calculator interface showing the BRUCH (FRAC) function for fraction calculations.

Calculator interface showing the PERIO (PER) function for periodic calculations.

Calculator interface showing scientific functions like e^x, ln(x), and trigonometric functions.

Calculator interface showing advanced scientific functions like sinh, cosh, and tanh.

Calculator interface showing matrix and vector operations.

Calculator interface showing matrix operations and solving systems of linear equations.

Calculator interface showing matrix operations and solving systems of linear equations.

Calculator interface showing matrix operations and solving systems of linear equations.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the STO function for storing and recalling values.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the STO function for storing and recalling values.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the STO function for storing and recalling values.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

Calculator interface showing the STO function for storing and recalling values.

Calculator interface showing the ALPHA function for constants and variables.

4r5r6 = 4 * 5/6

* Der Ergebnisbereich für inverse trigonometrische Funktionen

Table with 3 columns: Function, Range, and Domain. Rows include DEG, RAD, and GRAD.

* Physikalische Konstanten und metrische Umrechnungen sind in der Tabelle aufgelistet.

Table of physical constants and metric conversions, including units like m/s, kg, and Pa.

* (PHYS) (CONST) 01-44

Table of physical constants and metric conversions, including units like kg, m, and Pa.

